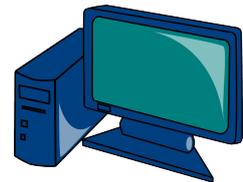


Spielphase - Browser



Der Browser ist das Programm auf dem Computer, das den Server nach der Seite fragt, die der User gerne sehen möchte. Man bezeichnet das Programm in dieser Situation daher auch als Client (engl. Kunde).

Der Browser nimmt also die Adresse vom User entgegen, sendet damit eine Anfrage an den Server und baut aus dem HTML-Dokument, das der Server zurück sendet, die Website zusammen.



Wenn der User eine Adresse (URL) eingibt:

1. Setzt die URL in die Anfragekarte ein.
2. Gebt die Anfrage an den Server weiter.
3. Wartet auf die Antwort des Servers.
4. Wenn die Antwort HTML-Code ist, setzt daraus die Website mit Hilfe der Puzzleteile zusammen.
5. Wenn es ein Bild ist, fügt es an der gewünschten Stelle ein.