

Bonus 1: Comic (Zusatzblatt)



Sammelt hier die Ideen für euer Comic. Nutzt dazu die **Tabelle** (S. 1 und 2) oder die Szenenkästen (S. 3).

		Ideen
Handlung (Was passiert?)	(Was passiert?)	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
Hintergründe (In ScratchJr kann man höchstens 4 auswählen.)	(In ScratchJr kann man höchstens 4 auswählen.)	1. <hr/> 2. <hr/> 3. <hr/> 4. <hr/>
Figuren		<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

Bonus 1: Comic (Zusatzblatt)

<p>Bewegungen</p> <p>(Wie sollen sich die Figuren bewegen? Sollen sie dies gleichzeitig tun?)</p>  [1]	<hr/>
<p>Sagen</p>  [2]	<hr/>
<p>Nachrichten</p> <p>(Welche Figur sendet, welche empfängt die Nachricht?)</p>  [3]	<hr/>
<p>Töne</p>  [4]	<hr/>

Bonus 1: Comic (Zusatzblatt)

Start der Programme (Welche Figur soll wann was tun?)  [5]	

Bonus 1: Comic (Zusatzblatt)

1

2

3

4

Quellenverzeichnis:

Abb. 1 bis 5 – Quelle: Screenshots aus der ScratchJr-App (<https://www.scratchjr.org/>), CC BY-SA 2.0 (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/deed.en>), abgerufen am 05.04.2022

 – Quelle: InfoSphere-Team