

5. Herausforderung: Nachrichten senden

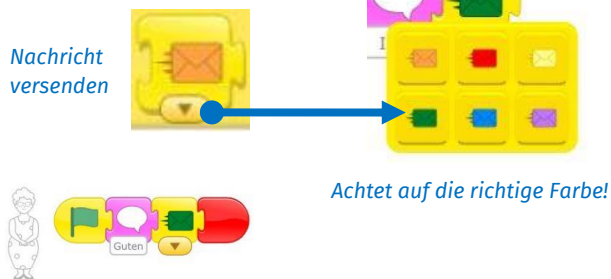
1 Wählt **4 Figuren!**



2 Wählt einen
Hintergrund!



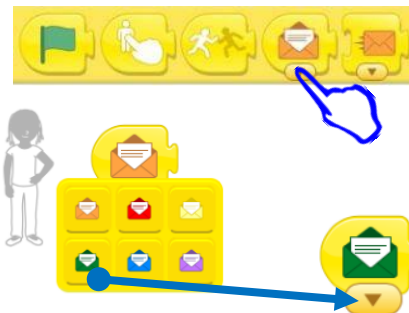
3 Versendet eine **Nachricht** mit
diesem Button:



Achtet auf die richtige Farbe!

Startet euer **1. Programm** mit
dem Fähnchen!!!

4 Startet euer **2. Programm**
mit diesem Button:



Nachricht wird
empfangen

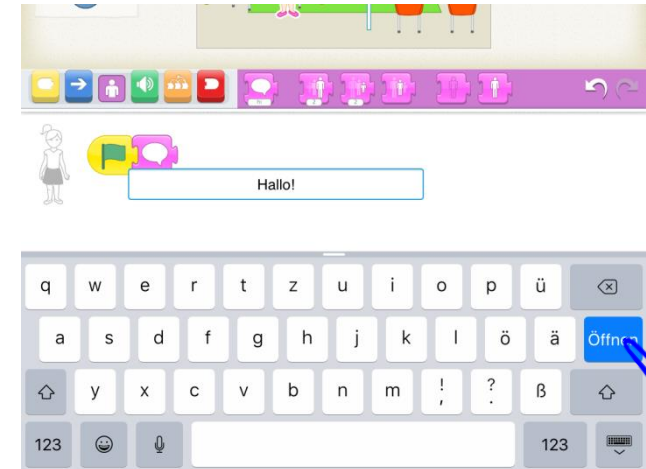
Schreibt eure
Nachricht!



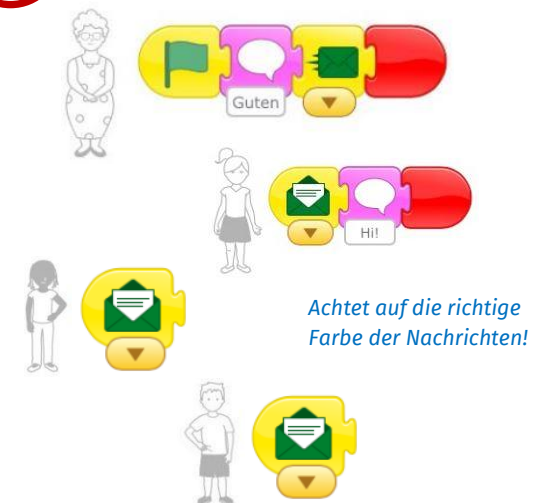
Klickt in die Box unter
der Sprechblase und die
Tastatur öffnet sich!

Mit „**öffnen**“
speichert ihr
euren Text in die
Blase

5



6 Programmiert **alle 4 Figuren!**



Achtet auf die richtige
Farbe der Nachrichten!