



Schülerlabor  
Informatik

**RWTH**AACHEN  
UNIVERSITY

Lehr- und Forschungsgebiet Informatik 9  
Learning Technologies & Didaktik der Informatik  
Prof. Dr.-Ing. Ulrik Schroeder

## **Modulablauf**

Medienmanipulation

# Zielsetzung

Programmieren einer eigenen Bild- und  
Tonbearbeitungssoftware.

(Demonstration...)



Quelle: Screenshot der Bearbeitungssoftware (eigene Entwicklung: Arseniev)

Anwendung: Erstellen eures eigenen Videos.

(Hierzu ein Beispiel..)



Quelle: pixabay.com; Autor: OpenClipartVectors (CC0)

# Ablauf

## Wie gehen wir dazu vor?

1. Es handelt sich um ein Softwareprojekt  
Möglichst 6er-Projektgruppen (evtl. kleiner)  
Erst Projektplanung, dann loslegen



Quelle: pixabay.com; Autor: HebiFot (CC0)

# Ablauf

## Wie gehen wir dazu vor?

1. Es handelt sich um ein Softwareprojekt  
Möglichst 6er-Projektgruppen (evtl. kleiner)  
Erst Projektplanung, dann loslegen
2. Fotos machen (modulbegleitend)



Quelle: [openclipart.org](https://openclipart.org/); Autor: rg1024 (CC0)

# Ablauf

## Wie gehen wir dazu vor?

1. Es handelt sich um ein Softwareprojekt  
Möglichst 6er-Projektgruppen (evtl. kleiner)  
Erst Projektplanung, dann loslegen
2. Fotos machen (modulbegleitend)
3. Fotos mit eigenen Methoden bearbeiten



Quelle: openclipart.org; Autor: ryanlerch (CC0)

# Ablauf

## Wie gehen wir dazu vor?

1. Es handelt sich um ein Softwareprojekt  
Möglichst 6er-Projektgruppen (evtl. kleiner)  
Erst Projektplanung, dann loslegen
2. Fotos machen (modulbegleitend)
3. Fotos mit eigenen Methoden bearbeiten
4. Eine Tonspur mit eigenen Methoden erstellen



# Ablauf

## Wie gehen wir dazu vor?

1. Es handelt sich um ein Softwareprojekt  
Möglichst 6er-Projektgruppen (evtl. kleiner)  
Erst Projektplanung, dann loslegen
2. Fotos machen (modulbegleitend)
3. Fotos mit eigenen Methoden bearbeiten
4. Eine Tonspur mit eigenen Methoden erstellen
5. Bild und Ton mit Microsoft Movie Maker zu einem Video zusammenführen.

