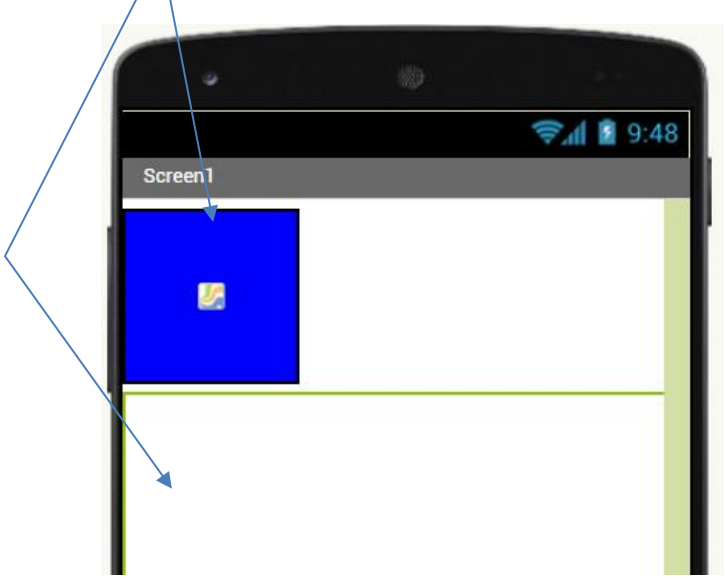
Anordnungen

Idee dieser Einführung ist, den grundlegenden Umgang mit den im App Inventor zur Verfügung stehenden Anordnungen zu erklären. Die folgenden Beispiele dienen als Orientierungshilfe.

1. Erläuterung der Anordnungen
    - horizontal
    - vertikal
    - (verschachtelt; im AI nicht ins Deutsche übersetzt: ScrollArrangement)
2. Positionierung einzelner Elemente
    - innerhalb der Anordnungen
    - Größe manuell festlegen
3. Unterschied zwischen der Designer-Editor-Ansicht und dem Tablet-Display betonen und auf individuelle Anpassungen der eigenen App hinweisen

Was bspw. gezeigt werden kann:

1. „Fuelle alles“ funktioniert nicht immer
    a. leere Zeichenfläche mit beliebiger Farbe und fester Größe 100x100
    b. leere Zeichenfläche mit „Fuelle alles“ ohne Farbe und fester Größe



[1]

Dieses Werk ist lizensiert unter einer Creative Commons Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/). Die Lizenz einzelner Materialien kann wie gekennzeichnet abweichen (siehe Quellenverzeichnis). Ausgenommen von dieser Lizenz sind außerdem alle Logos, insbesondere das RWTH- und das InfoSphere-Logo.

2. Horizontale, vertikale (und verschachtelte) Anordnungen einzeln zeigen
   a. dazu eine dritte Zeichenfläche mit Größe 100x100 Pixels und beliebiger Farbe nehmen
   b. „Fuelle alles“ anhand der Anordnungen richtig einsetzen

   Hier horizontale Anordnung mit drei Zeichenflächen; Breite: Automatisch

[2]

   Hier horizontale Anordnung mit drei Zeichenflächen; Breite: Fuelle alles

[3]

3. Anschließend Ansicht auf dem Emulator/Tablet zeigen; so anpassen, dass es perfekt in den Screen passt, also ggfs. Größe der Elemente per Hand eingeben

Quellenverzeichnis:

Abb. 1 bis 3– *Quelle: Screenshots aus dem MIT App Inventor (http://ai2.appinventor.mit.edu/), CC BY-SA 4.0 (https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/), erstellt am: 18.05.2014.*

Dieses Werk ist lizensiert unter einer Creative Commons Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/). Die Lizenz einzelner Materialien kann wie gekennzeichnet abweichen (siehe Quellenverzeichnis). Ausgenommen von dieser Lizenz sind außerdem alle Logos, insbesondere das RWTH- und das InfoSphere-Logo.