

## Info-Blatt: Kostüme

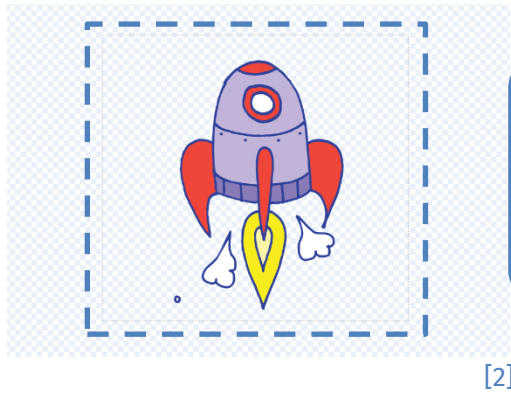
Wenn ihr **unter der Bühne eine Figur auswählt** und dann oben links auf **Kostüme** klickt, könnt ihr die Kostüme eurer Figur **bearbeiten**. Dazu stehen euch viele verschiedene Werkzeuge zur Verfügung:

The image shows a screenshot of a costume editor interface. On the left, there is a vertical toolbar with several icons. On the right, there is a workspace with a rocket ship costume and a set of tool icons. Callout boxes point to these tools and provide instructions:

- Auswählen**, z. B. um Elemente zu verschieben
- Pinsel** zum freien Zeichnen
- Ausfüllen**, um abgeschlossene Formen komplett einzufärben
- Linien zeichnen**
- Rechtecke zeichnen**
- Verformen**
- Löschen**
- Text einfügen**
- Kreise und andere Formen einfügen**
- Verzeichnis?** Hier könnt ihr einen Schritt rückgängig machen.
- Ihr könnt **ganze Formen löschen**, indem ihr sie auswählt und auf den **Mülleimer** klickt.
- Achtung:** Bei der Bewegung ist rechts bei diesem Kostüm „vorne“. Wenn ihr eure Figur drehen wollt, damit z. B. die Rakete richtig fliegt, schaut euch die nächste Seite an.

[1]

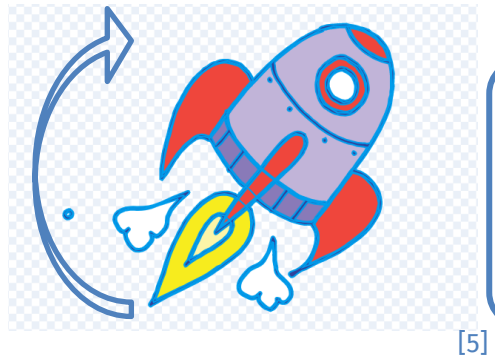
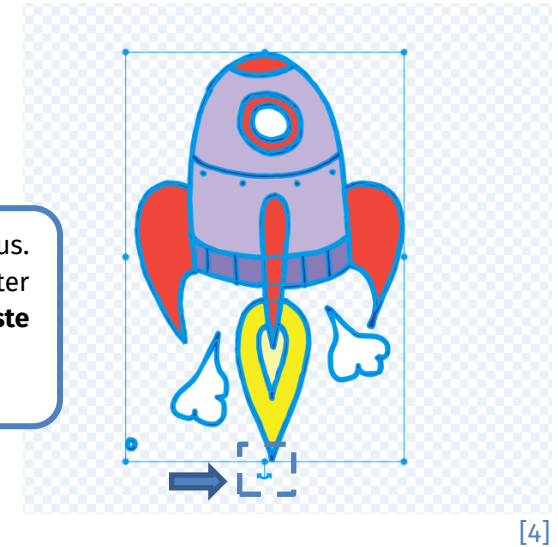
## Info-Blatt: Kostüme



**1**  
Markiert zuerst euer  
ganzes Kostüm mit dem  
**Auswählen-Werkzeug:**

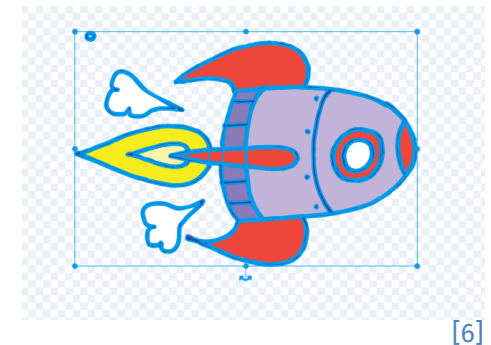


**2**  
Danach sieht eure Figur etwa so aus.  
Klickt nun auf den Doppelpfeil unter  
der Figur und **haltet die Maustaste  
geklickt.**



**3**  
Ihr könnt das Kostüm  
drehen, indem ihr **die  
Maustaste haltet** und im  
Kreis **um das Kostüm  
herumbewegt.**

**4**  
Dreht das Kostüm nun so, dass die  
Seite, welche eurer Meinung nach  
vorne ist, **nach rechts zeigt.** Das  
war's auch schon. Eure Figur sollte  
sich nun richtig bewegen können.



### Quellenverzeichnis:

**Abb. 1 bis 6** - Quelle: Screenshot des MIT-Scratch-Editors (<https://scratch.mit.edu/>), Creative Commons Attribution ShareAlike (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>), erstellt am: 06.04.2022.