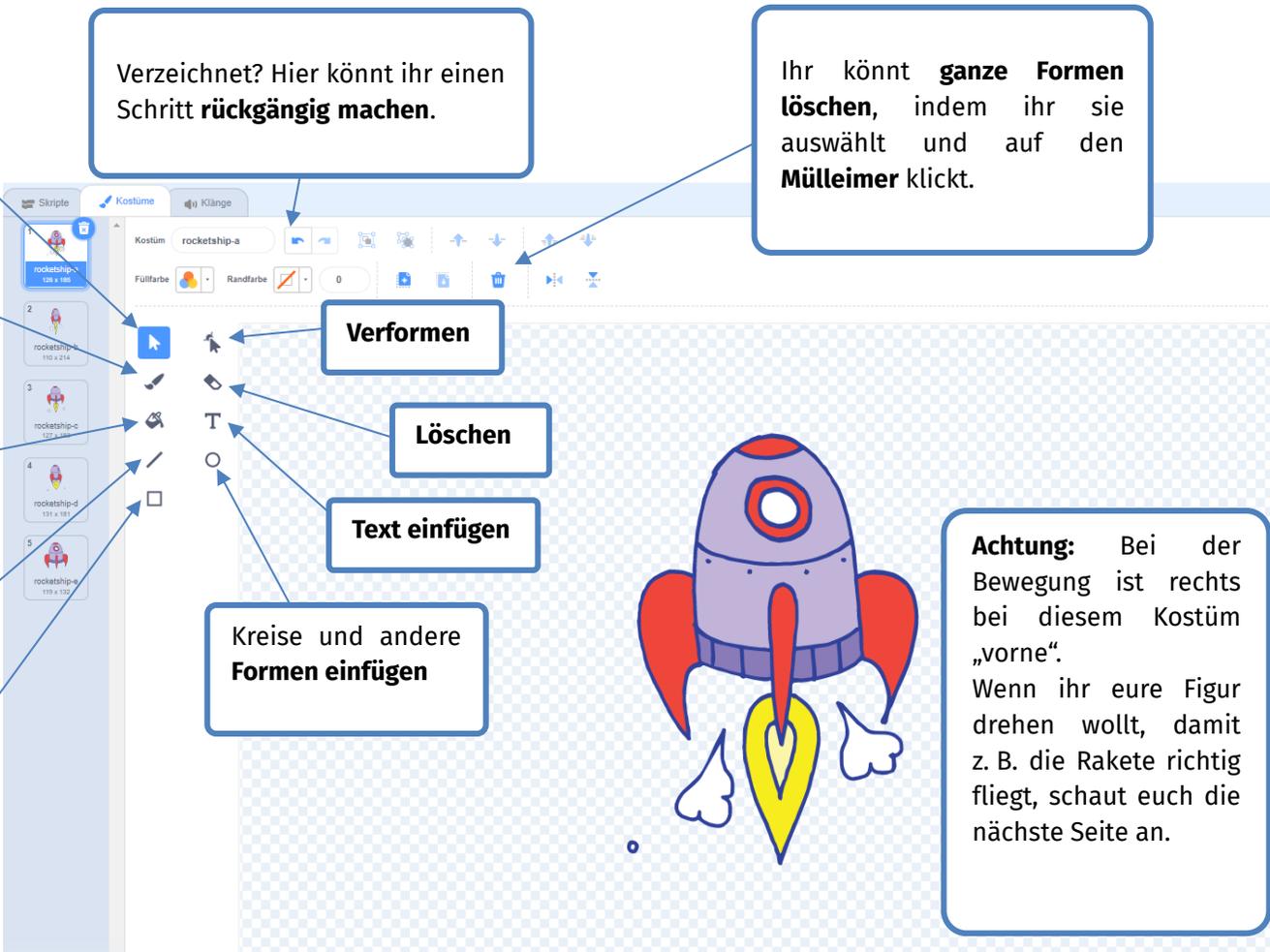


Info-Blatt: Kostüme

Wenn ihr **unter der Bühne eine Figur auswählt** und dann oben links auf **Kostüme** klickt, könnt ihr die Kostüme eurer Figur **bearbeiten**. Dazu stehen euch viele verschiedene Werkzeuge zur Verfügung:



Auswählen, z. B. um Elemente zu verschieben

Pinsel zum freien Zeichnen

Ausfüllen, um abgeschlossene Formen komplett einzufärben

Linien zeichnen

Rechtecke zeichnen

Verzeichnet? Hier könnt ihr einen Schritt **rückgängig** machen.

Ihr könnt **ganze Formen löschen**, indem ihr sie auswählt und auf den **Mülleimer** klickt.

Verformen

Löschen

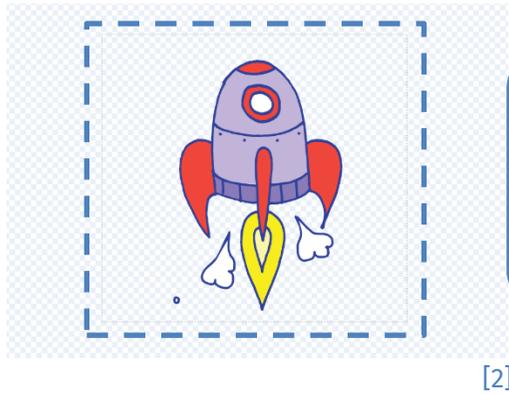
Text einfügen

Kreise und andere Formen einfügen

Achtung: Bei der Bewegung ist rechts bei diesem Kostüm „vorne“. Wenn ihr eure Figur drehen wollt, damit z. B. die Rakete richtig fliegt, schaut euch die nächste Seite an.

[1]

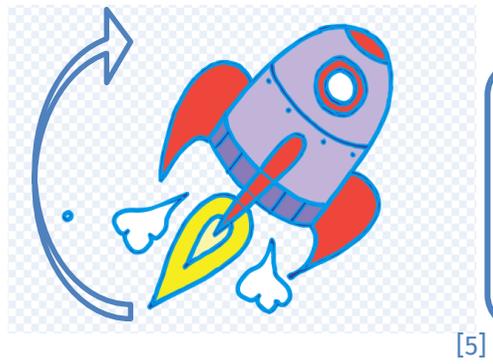
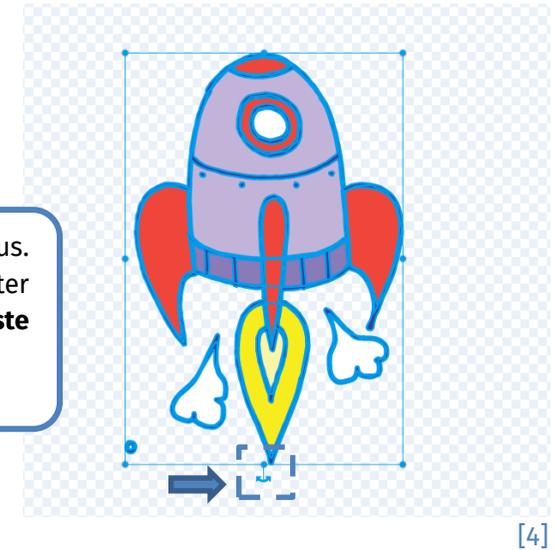
Info-Blatt: Kostüme



1
Markiert zuerst euer
ganzes Kostüm mit dem
Auswählen-Werkzeug:

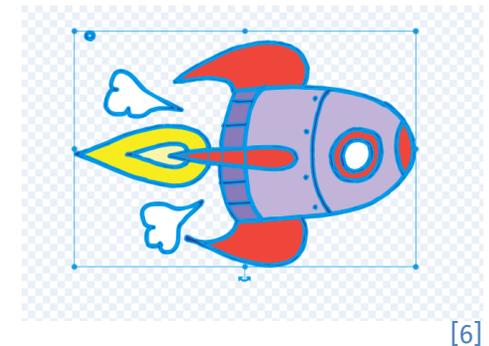


2
Danach sieht eure Figur etwa so aus.
Klickt nun auf den Doppelpfeil unter
der Figur und **haltet die Maustaste
geklickt.**



3
Ihr könnt das Kostüm
drehen, indem ihr **die
Maustaste haltet** und im
Kreis **um das Kostüm
herumbewegt.**

4
Dreht das Kostüm nun so, dass die
Seite, welche eurer Meinung nach
vorne ist, **nach rechts zeigt.** Das
war's auch schon. Eure Figur sollte
sich nun richtig bewegen können.



Quellenverzeichnis:

Abb. 1 bis 6 - Quelle: Screenshot des MIT-Scratch-Editors (<https://scratch.mit.edu/>), Creative Commons Attribution ShareAlike (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>), erstellt am: 06.04.2022.