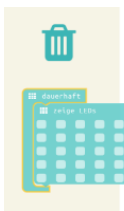


2. Herausforderung: Alarmanlage bauen

1 Wenn ihr den Editor öffnet sollte er so aussehen:



Die Sachen auf der rechten, weißen Fläche löscht ihr, indem ihr sie nach links in die bunte Leiste zieht:



Wenn alles gelöscht ist, könnt ihr anfangen! Die bunte Leiste ist das Menü unter dem ihr alle Blöcke findet.

2 Unter dem Menüpunkt Grundlagen ist der Block „beim Start“. Zieht dann eine „während-Schleife“ hinein.

Die Teile passen wie Puzzle-Teile zusammen. Das sieht dann so aus:



Damit läuft das Programm andauernd.

5 Testet euer Programm! Ladet es herunter, indem ihr unten links auf **Herunterladen** klickt.

Schafft ihr es, auch noch die LEDs blitzen zu lassen? Die Blöcke dazu findet ihr im Menü Grundlagen.

3 Wenn jemand am Calliope vorbeigeht, wird es kurz dunkler. Das merkt der Lichtsensor. Ihr müsst ihn also fragen, ob es dunkler ist.

Dazu braucht ihr die Blöcke „<“ und „wenn-dann“ aus dem Menü Logik und „Lichtstärke“ aus dem Menü Eingabe.



4 Jetzt müsst ihr nur noch den Alarmton programmieren. Fügt den unten abgebildeten Block in den „dann“-Teil vom „wenn-dann“ Block ein.



Ihr könnt euch auch einen anderen Ton oder eine kleine Melodie als Warnton programmieren.