

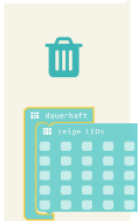


1. Herausforderung: LEDs steuern

1 Wenn ihr den Editor öffnet sollte er so aussehen:



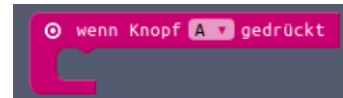
Die Sachen auf der rechten, weißen Fläche löscht ihr, indem ihr sie nach links in die bunte Leiste zieht:



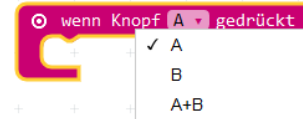
Wenn alles gelöscht ist, könnt ihr anfangen! Die bunte Leiste ist das Menü unter dem ihr alle Blöcke findet.

2

Unter dem Menüpunkt **Eingabe** findet ihr Blöcke mit denen ihr sagt, was passieren soll, wenn ihr einen Knopf drückt:



Zieht diesen Block in die weiße Fläche. Wenn ihr einen anderen Knopf wollt, drückt neben dem „A“ auf den Pfeil um ein weiteres Menü zu öffnen:



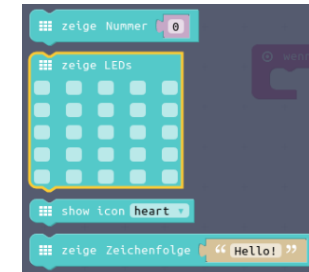
4

Das Programm ladet ihr auf euren Calliope, indem ihr unten links auf **Herunterladen** klickt.

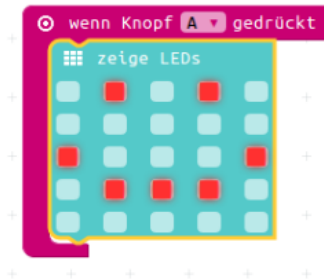
Testet euer Programm und überlegt euch, wie ihr alle Knöpfe belegen könnt!

3

Unter **Grundlagen** findet ihr vorgefertigte Befehle für die LEDs:



Zieht den Block „zeige LEDs“ in euren „wenn Knopf gedrückt“ Block. Denkt daran die LEDs auszuwählen, die leuchten sollen! Klickt dafür in die Felder, sodass sie **rot** werden:



Ihr könnt auch euren Namen schreiben oder verschiedene Icons zeichnen lassen.

Entscheidet euch für ein Muster und einen Knopf, den ihr drückt