# Einrichten des MIT App Inventor 2.0

## Anmeldung und Verbindung von PC zu Android-Endgerät

Der MIT AppInventor 2.0 bietet die Möglichkeit, ein Endgerät über WIFI oder USB-Kabel mit dem PC, an dem entwickelt wird, zu verbinden. Außerdem wird als Ersatz für ein Android-Gerät ein Emulator angeboten, über den während des Entwickelns ebenfalls getestet werden kann. Zunächst erfolgt mit einem Klick auf **Create apps!** die Anmeldung, für die ein **Google-Konto (zum Beispiel gmail)** erforderlich ist. Anschließend kann eine der folgenden drei Verbindungsmöglichkeiten gewählt werden:

Abbildung 1: Kontoerstellung

### 1. Verbindung über WIFI:

Abbildung 2: Icon

- Achtet darauf, dass **PC/MAC** und **Android-Gerät** im selben WIFI-Netzwerk angemeldet sein **müssen**.
- Installiert die **MIT AI2 Companion-App** von Google Play oder direkt als .apk auf dem **Android-Gerät.**
- Startet den Companion auf dem **Android-Gerät**.
- Klickt im Browserfenster des App Inventors auf **Connect** und wählt **AI Companion** aus.

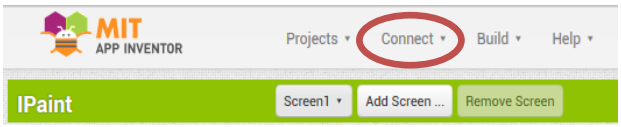

Abbildung 3: Ausschnitt aus dem Browserfenster

- Nun könnt ihr entweder den QR-Code einscannen oder den sechsstelligen Zahlen-Code eingeben.
- Wartet kurz (wenige Sekunden), bis die Verbindung hergestellt ist.

Viel Spaß beim Testen.

Sollte die Verbindung über diese Funktion nicht herstellbar sein, klickt unter **Connect** auf **Reset Connection**. Stellt sicher, dass **PC/MAC** und **Android-Gerät** sich im selben Netzwerk befinden, und versucht es erneut. Sollte auch dies scheitern, empfehlen wir die Verbindung per USB-Kabel.

### 2. Verbindung über USB-Kabel:

- Ladet die **MIT AI2 Companion-App** von Google Play oder direkt als .apk auf das **Android-Gerät** herunter.
- Installiert die App Inventor Software für das entsprechende Betriebssystem auf dem **PC (unter Windows 7/Windows 10 als Administrator) oder MAC.**
- Öffnet dazu in eurem Browser den Link http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup-device-usb.html. Wählt unter **Step 1** die Software für euer Betriebssystem aus, und installiert diese. Sollte der Download nicht funktionieren, so probiert mal einen anderen Webbrowser aus.
- Öffnet nach Abschluss der Installation den **aiStarters** auf dem PC durch Doppelklick auf das Starter Icon. Unter Linux startet ihr das Programm manuell aus dem Ordner. Unter MAC-OS sollte die Software nach der Installation bereits automatisch im Hintergrund laufen.
  **WICHTIG:** Das Programm regelt die Kommunikation zwischen ihrem PC und ihrem Android-Gerät. Es darf deshalb während der Sitzung nicht geschlossen werden.

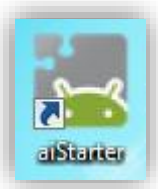

Abbildung 4: Icon des aiStarters

- Verbindet nun euer **Android-Gerät** und **PC/MAC** über USB-Kabel.
- Nun könnt ihr im Browserfenster des App Inventors **Connect** anklicken und **USB** auswählen.
- Nun müsst ihr kurz warten, bis die Verbindung hergestellt ist.

Viel Spaß beim Testen.

**Anmerkung**: Auf dem Android-Gerät muss USB-Debugging erlaubt sein. Dies findet ihr unter den Entwickleroptionen. Aufgrund der Vielzahl an möglichen Endgeräten ist es uns leider nicht möglich, hierzu eine Anleitung zur Verfügung zu stellen.



CC BY SA

3. Verbindung zum Emulator:

Falls kein Android-Gerät zur Verfügung steht, die anderen Verbindungsarten technisch gerade nicht zur Verfügung stehen, und ihr an einem unserer Online-Angebote teilnehmen wollt, empfehlen wir diese Verbindungsart!

- Installiert den Emulator für das entsprechende Betriebssystem auf dem **PC (unter Windows 7/Windows 10 als Administrator) oder MAC.** Öffnet dazu in eurem Browser den Link https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup-emulator.html, und wählt unter **Step 1** die Software für euer Betriebssystem aus. Installiert diese dann. Sollte der Download nicht funktionieren, so probiert mal einen anderen Webbrowser aus.
- Öffnet nach Abschluss der Installation den **aiStarters** auf dem PC durch Doppelklick auf das Starter-Icon. Unter Linux startet ihr das Programm manuell aus dem Ordner. Unter MAC-OS sollte die Software nach der Installation bereits automatisch im Hintergrund laufen.
- Klickt nun im Browserfenster des App Inventors **Connect** an (siehe Abb. 3), und wählt **Emulator** aus.
- Das Starten des **Emulators** kann etwas dauern, wartet also, bis das **Connecting**-Fenster verschwunden und der Emulator (Abb.5) aufgetaucht ist.
- Beim ersten Starten des Emulators fragt dieser, ob er Updates herunterladen soll. Dies könnt ihr annehmen (install/update).
- Der Emulator funktioniert genau wie ein Android-Gerät. Der Unterscheid besteht darin, dass ihr ihn mit der Maus bedient.
- Wenn die Verbindung hergestellt ist, könnt ihr mit dem Testen beginnen.

Viel Spaß.

Abbildung 5: Der Emulator

**Probleme?!**

- Konsultiert: http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup.html
- Gerne könnt ihr euch aber auch an unsere Support-E-Mail-Adresse wenden: infosphere-support@informatik.rwth-aachen.de

*Quellenverzeichnis*

**Abb. 1 – 5** – *Quelle: Screenshots des MIT App Inventors (http://appinventor.mit.edu/)*



CC BY SA