

## Herausforderung 2 – Botschaften



Nach der Bearbeitung dieses Arbeitsblatts könnt ihr den Calliope mini eine Botschaft anzeigen lassen.

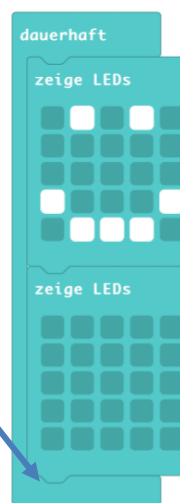
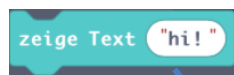
Die erste Herausforderung habt ihr gemeistert: Der Simulator des Calliope mini zeigt beim Start ein Herz, und anschließend blinkt dauerhaft ein lachendes Gesicht. Jetzt soll der Calliope mini nach jedem aufblinkenden Gesicht auch noch einen Text anzeigen.



Programmiert den Calliope mini so, dass nach jedem Aufblinken des lachenden Gesichts ein Text angezeigt wird.

1. Geht dazu wieder in die Blockkategorie **Grundlagen**.

- 2.



3. Ändert den Text („hi!“) in eine eigene Botschaft. Dazu könnt ihr einfach in das weiße Feld klicken. Ihr könntest den Calliope mini zum Beispiel nach jedem lachenden Gesicht die Botschaft „Lachen ist gesund!“ anzeigen lassen.



### Ablauf

Als ihr euren Calliope mini erkundet habt, habt ihr bereits gelernt, dass ein Programm aus Einzelbefehlen besteht. Für diese Einzelbefehle gebt ihr eine Reihenfolge vor:

Aktion 1

Aktion 2

...

Der Computer (bzw. der Mikrocontroller) führt zuerst **Aktion 1**, danach **Aktion 2** ... aus. In der Fachsprache nennt man dies **Sequenz** oder Ablauf.



Wegen des **dauerhaft**-Blocks fängt das Programm nach der letzten Aktion wieder bei **Aktion 1** an. Das nennt man **Endlosschleife**.



*Super, ihr habt eine Sequenz programmiert! Wenn ihr keine Fragen mehr habt, könnt ihr direkt mit der dritten Herausforderung weitermachen.*

### Quellenverzeichnis:

**Programmierblöcke** – Quelle: Screenshots des MakeCode-Editors (<https://makecode.calliope.cc/>)



angefertigt vom InfoSphere-Team