

http://schuelerlabor.informatik.rwth-aachen.de

Informatrixx im Weltall – ein Einstieg in die Informatik (Teil 1)

ANLAGE

Bitte einseitig und eine Seite pro Blatt drucken!



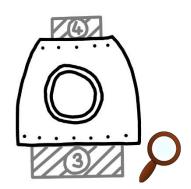


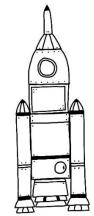


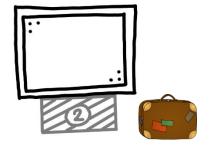
Anlage

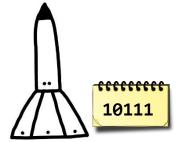
Rakete

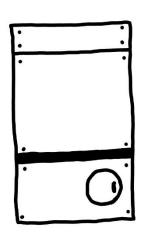
Schneide das passende Teil aus, sobald du das Kapitel dazu fertig bearbeitet hast!





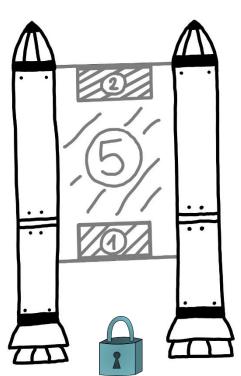


















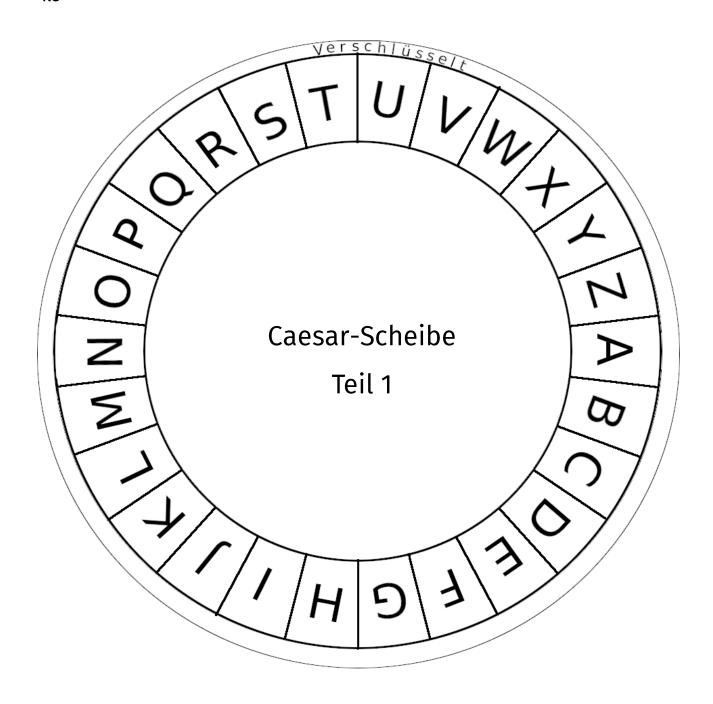






Caesar-Scheibe

Vorlage wird benötigt für Aufgabe 1.3

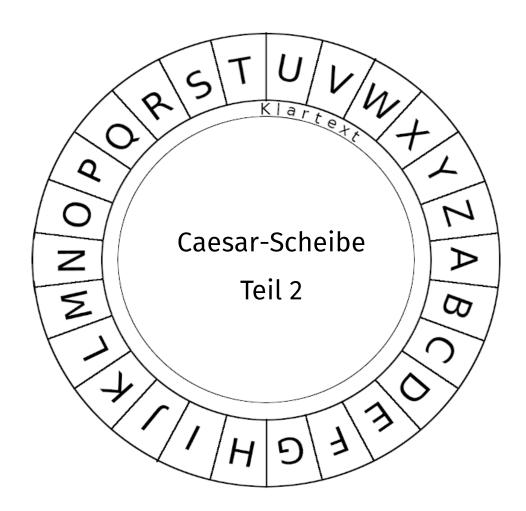












Schneide beide Teile aus, und lege Teil 2 auf Teil 1.

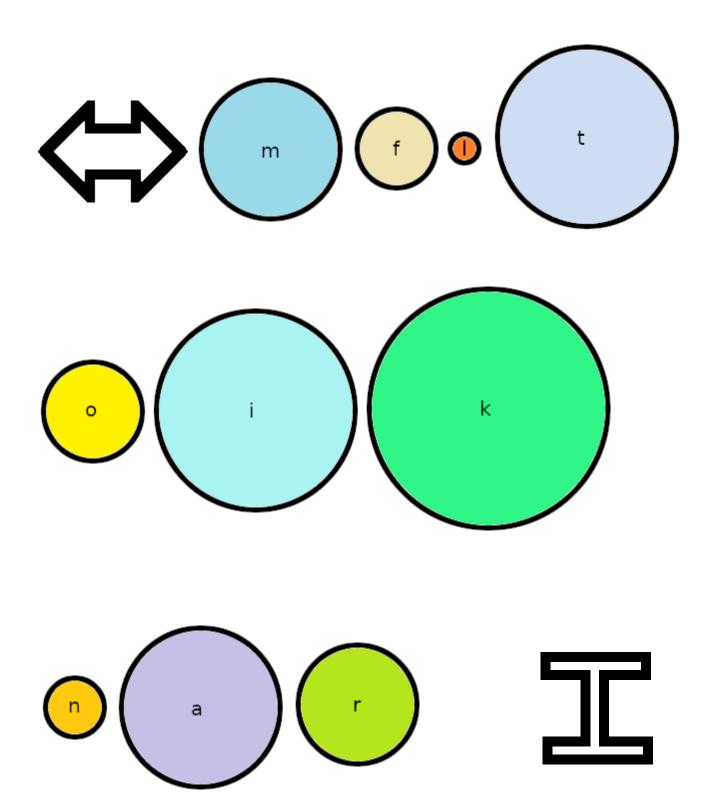






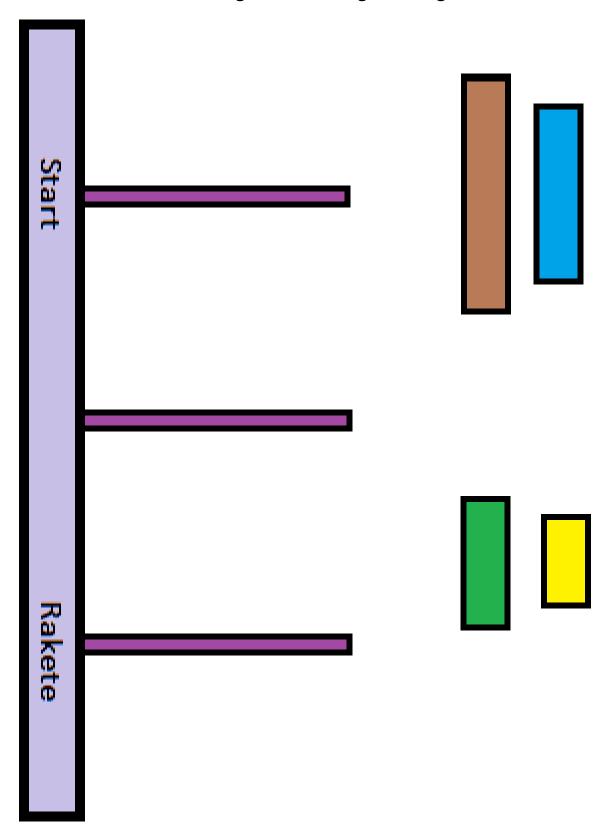


Sortieren Vorlage wird benötigt für Aufgabe 4.3 und 4.4





Türme von Hanoi Vorlage wird benötigt für Aufgabe Z5.1









Anlage

Kürzeste Wege

Auf den nächsten vier Seiten sind die Vorlagen für die Tabellen, die für die Aufgaben 5.4 und 5.5 benötigt werden.

Da die Tabellen sehr groß sind, sind sie in zwei Teile aufgeteilt. Um diese zusammenzusetzen, muss der erste Teil (mit der dicken gestrichelten Linie) an den zweiten Teil geklebt werden. Dafür klebt man den unteren Rand des ersten Teils auf die gekennzeichnete Fläche auf dem zweiten Teil.







1	Anlage				% S. 7-8	
			Tank →	Iank→	+	
			Carme	Leda	-	
		7	10	<i>(</i> .	Zeit	





Anlage

	T	T	T		
					KLEBE
					KLEBE HIER DEN ERSTEN TEIL DER TAB
					EN TEIL DE
					R TABELLE AN
					AN
					//







L	Anl	age				% S. 9-10
				Tank →	Tank →	
				Carme	Leda	
				10	ω	Zeit





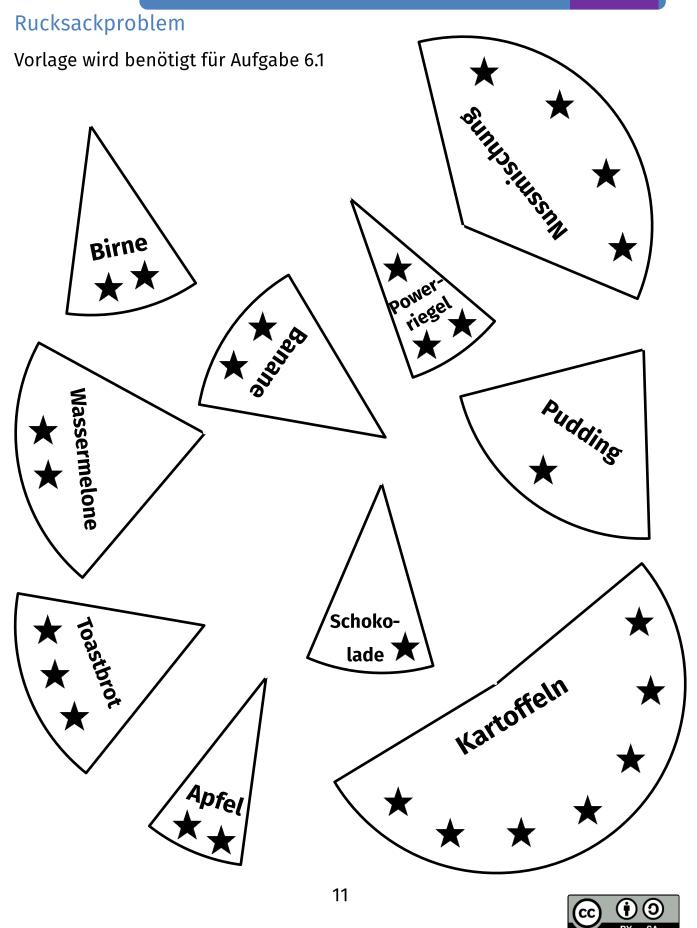
Anlage

1	1	T	T		
					KLEBE HIER DEN ERSTEN TEIL DER TAB
					EN ERSTE
					N TEIL DE
					R TABELLI
					ELLE AN
					//





ॐ S. 11

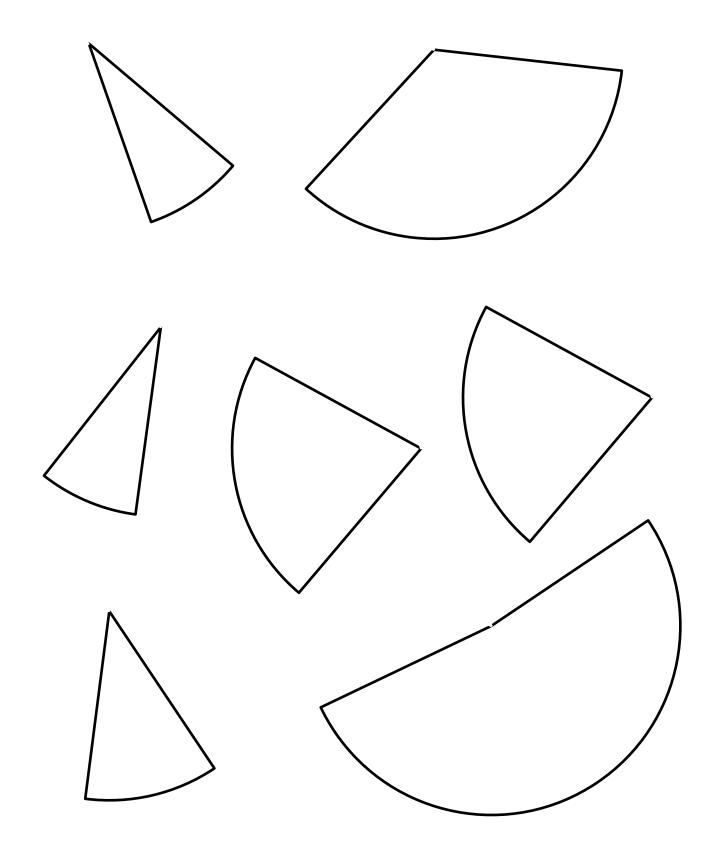








Vorlage wird benötigt für Aufgabe 6.2







Anlage



Vorlage wird benötigt für Aufgabe 6.3



Mal-Set

___ Kilogramm

Spaßwert: ____



Bücher

___ Kilogramm

Spaßwert: ____



Virtual-Reality-Station

___ Kilogramm

Spaßwert: ____



Roboter

___ Kilogramm

Spaßwert: ___



Musikanlage

___ Kilogramm

Spaßwert: ____



Keyboard

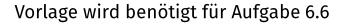
___ Kilogramm

Spaßwert: ___



Fernseher

Spaßwert: ____



Gegenstand:

___ Kilogramm

Gegenstand:

___ Kilogramm ___ Kilogramm



___ Kilogramm

Gegenstand:



___ Kilogramm

Spaßwert: ___ Spaßwert: ___ Spaßwert: ___







Anlage

Quellenverzeichnis:

• **Symbole Rucksackproblem** – Quelle: openclipart.org (CCO 1.0)

o **an, a** – Autor:in: Juhele

o — Autor:in: molumen

o 👂 – Autor:in: frankes

o ——— – Autor:in: Child_of_Light

o 🎋 – Autor:in: GDJ

o 🕸 – Autor:in: Sirrob01

• Rakete (Einzelteile und Gesamtbild) – Quelle: InfoSphere

• Sterne beim Rucksackproblem: ★ – Quelle: Microsoft Word Piktogramme

