

## Projekt: Quiz-Buzzer



Wer drückt zuerst?

Der **Calliope mini** kann nach diesem Projekt erkennen, wer von euch

schneller **Knopf A**





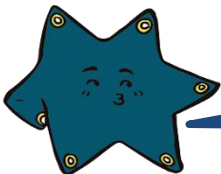
oder **Knopf B**



gedrückt hat.

Füllt die folgende Tabelle aus:

	Eingabe: Ihr drückt:	Ausgabe: Das passiert:
1	<b>Knopf A</b> 	<b>Calliope mini</b> zeigt Buchstabe ‚A‘
2	<b>Knopf B</b> 	
3		



Warum ist bei 3 eine ganz leere Zeile?  
Was kann denn noch passieren?

**Spieler A** und **Spieler B** drücken ihre Knöpfe genau gleichzeitig!

Die Tabelle ist komplett voll? Klasse, dann geht's jetzt weiter!

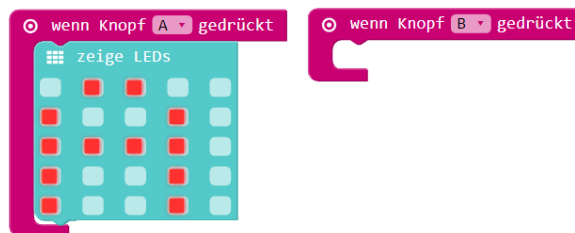
- **Startet** ein neues Projekt. Klickt dafür **oben** auf **Projekte** und dann auf **Neues Projekt!**

- Benennt euer Projekt:

Ohne Titel  → Quizbuzzer 

- **Löscht** alle Blöcke!

Hier ist der Anfang des Programms:



Jetzt seid ihr dran. **Wie geht es weiter?** Erweitert das Programm. Ladet dann euer Programm herunter und schaut, was passiert!

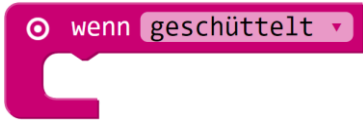




Aber Moment, die Anzeige der Buchstaben verschwindet ja gar nicht mehr!



Wenn der **Calliope mini** geschüttelt wird, dann soll nichts mehr angezeigt werden. Nehmt


den  - Block aus **Eingabe!**

Ergänzt den passenden Block aus **Grundlagen**, damit die LEDs nichts mehr anzeigen.



Für Schnelle

Wenn ihr wollt, **erweitert** euer Programm.

**Beim Start**  soll eine **blinkende Animation** den Spielbeginn anzeigen. Erfindet eine Animation und baut sie in das Programm ein!



Für Schnelle

Für ein richtiges Quiz braucht man auch **Fragen**. Denkt euch ein paar Quizfragen aus!

**Klasse, ihr habt euer eigenes Spiel erstellt.  
Spielt noch ein paar Runden!**



### Quellenverzeichnis:

Alle Screenshots – Quelle: Screenshots des Calliope PXT Editor (<https://makecode.calliope.cc/>)

Alle weiteren Grafiken/Icons - Quelle: InfoSphere