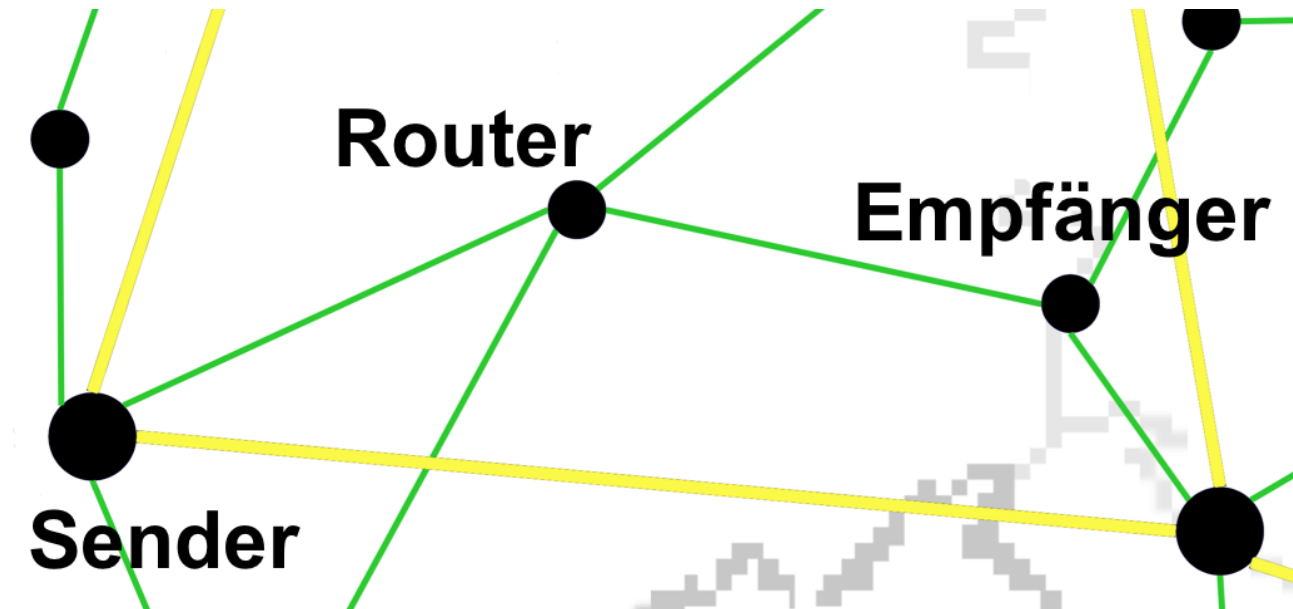


Sicherheit

Nachrichten, die über das Internet verschickt werden, müssen an jedem Knoten (Router) in die richtige Richtung weiter gesendet werden.



Hier könnt ihr sehen, wie so etwas aussehen kann: Die Nachricht wird vom Sender zum Empfänger verschickt. Dabei muss der Server in der Mitte diese dann in die richtige Richtung weiterleiten.

An dieser Station spielt ihr die Übertragung von Daten einmal nach. Hierbei schlüpft ihr in verschiedene Rollen:

Spielleiter (Alfred)

Sender der Nachricht (Justus)

Empfänger der Nachricht (Bob)

Router (Skinny)

An den Plätzen findet ihr noch eine Beschreibung zu den vier Rollen!