

Runde 1

Ziel	Ziel
6	6
1	1
2	2
3	3
1	1
1	1
6	6
2	2
3	3
3	3
2	2
4	4
2	2
5	5
2	2
1	1
2	2
6	6
1	1
2	2
1	1
2	2
3	3
4	4
2	2
1	1
2	2
1	1
6	6
2	2
1	1
6	6
5	5
2	2
2	2
3	3
2	2
1	1
1	1
5	5
5	5
Start	Start



Willkommen zur Austragung des ersten magischen Wettrennens der Geschichte von Zauberland. In diesem Wettkampf tretet ihr direkt gegeneinander an, um eure Zauberkunst zu vergleichen.



Spielregeln:

- Vor Beginn des Spiels darf jeder Spieler für seinen Gegner ein Spiel blockieren. Wenn der Spieler dieses Feld betritt, verliert er automatisch.
- Jeder Spieler startet auf dem Feld „Start“.
- Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe.
- Im ersten Zug wird durch Würfeln bestimmt, wie viele Felder jeder Spieler vorziehen darf.
- Ab dann darf nur noch die Anzahl an Schritten gegangen werden, die auf dem jeweiligen Feld steht.
- Markiert mit einem Stift euren Weg.
- Gewonnen hat der Spieler, der zuerst ans Ziel gelangt.

Dann kann es auch schon losgehen. In Runde 1 beginnt Spieler 1 und in Runde 2 beginnt Spieler 2.

Runde 2

Ziel	Ziel
6	6
1	1
2	2
3	3
1	1
1	1
6	6
2	2
3	3
3	3
2	2
4	4
2	2
5	5
2	2
1	1
2	2
6	6
1	1
2	2
1	1
2	2
3	3
4	4
2	2
1	1
2	2
1	1
6	6
2	2
1	1
6	6
5	5
2	2
2	2
3	3
2	2
1	1
1	1
5	5
5	5
Start	Start

Quellenverzeichnis:

Abb. 1 – Quelle: openclipart (<https://openclipart.org/detail/3394/wand-with-stars>), Autor: freedo, CC0 1.0 Universal - Public Domain Dedication (<https://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0/>), abgerufen am: 18.10.2022

