



## Runde 1

Ziel	Ziel
6	6
1	1
2	2
3	3
1	1
1	1
6	6
2	2
3	3
3	3
2	2
4	4
2	2
5	5
2	2
1	1
2	2
6	6
1	1
2	2
1	1
2	2
3	3
4	4
2	2
1	1
2	2
1	1
6	6
2	2
1	1
6	6
5	5
2	2
2	2
3	3
3	3
2	2
1	1
1	1
5	5
5	5
Start	Start

## Spielregeln

Willkommen zur Austragung des ersten magischen Wettrennens der Geschichte von Zauberland.

In diesem Wettkampf tretet ihr direkt gegeneinander an um eure Zauberkunst zu vergleichen.

### Regeln:

- Jeder Spieler startet auf dem Feld „Start“

- Vor Beginn des Spiels darf jeder Spieler seinem Gegner ein Feld blockieren. Wenn der Spieler dieses Feld direkt betritt hat er automatisch verloren

- Gewonnen hat der Spieler, der zuerst im Ziel ankommt

- Jeder Spieler ist abwechselnd an der Reihe

- Im ersten Zug wird durch würfeln mit einem Würfel bestimmt wieviele Felder jeder Spieler vorziehen darf

- Ab dann darf nur noch die Anzahl an Schritten vorgegangen werden, die auf dem jeweiligen Feld steht

- Markiert mit einem Stift euren Laufweg

Dann kann es auch schon losgehen. In Runde 1 beginnt Spieler 1 und in Runde 2 beginnt Spieler 2

## Runde 2

Ziel	Ziel
6	6
1	1
2	2
3	3
1	1
1	1
6	6
2	2
3	3
3	3
2	2
4	4
2	2
5	5
2	2
1	1
2	2
6	6
1	1
2	2
1	1
2	2
3	3
4	4
2	2
1	1
2	2
1	1
6	6
2	2
1	1
6	6
5	5
2	2
2	2
3	3
3	3
2	2
1	1
1	1
5	5
5	5
Start	Start

