

## Spielphase - Server



Als Server ist es euer Auftrag, mit dem sogenannten **Client** (in diesem Fall: dem Browser) zu kommunizieren, die richtige Website zur ankommenden Anfrage heraus zu suchen und gegebenenfalls die Website zur Bearbeitung an den PHP-Interpreter weiterzuleiten.



Wenn eine Anfrage hereinkommt:

1. Prüft, ob der Anfang der Adresse, die angefragt wird, in der 1.Tabelle steht.
  - ✗ Ja → Macht weiter mit Punkt 2
  - ✗ Nein → Sendet "404 - Nicht gefunden" an den Client und beendet die Kommunikation mit dem Client.
2. Prüft, ob ein Fragezeichen in der URL vorkommt.
  - ✗ Ja → Trennt alles was, nach dem Fragezeichen kommt, an den & Zeichen auf und speichert es in der zweiten Tabelle wie im Beispiel zu sehen. Löscht anschließend alles ab dem Fragezeichen.
3. Ersetzt den ersten Teil der URL (bis zum /) nach den Angaben in der 1.Tabelle.
  - ✗ Endet die URL auf "/" → Fügt ein index.php hinten an.
4. Fragt das Dateisystem nach der Datei, deren Pfad soeben in Schritt 3 entstanden ist.
  - ✗ Datei existiert nicht → Sendet "404 - Nicht gefunden" an den Client und beendet die Kommunikation mit dem Client.
  - ✗ Wenn der Dateiname mit ".php" endet, so gibt die Datei weiter an den PHP-Interpreter und wartet, bis er die Datei überarbeitet hat.
5. Gebt die Datei an den Client weiter und beendet die Kommunikation mit dem Client

index.php ist der Standardname für die Hauptseite einer Website

Spielphase - Server

Tabelle 1 - Zuordnungstabelle URL

Hiermit ersetzt man Teile der URL.

Bsp.:

<http://schuelerlabor.informatik.rwth-aachen.de/bilder/logo.jpg>

↓  
[/var/www01/bilder/logo.jpg](http://schuelerlabor.informatik.rwth-aachen.de/bilder/logo.jpg)

URL	Speicherort
<a href="http://schuelerlabor.informatik.rwth-aachen.de/">http://schuelerlabor.informatik.rwth-aachen.de/</a>	/var/www01/
<a href="http://www.noch-eine-adresse.de/">http://www.noch-eine-adresse.de/</a>	/var/www02/

Tabelle 2 - Speichertabelle Variablen

Hier speichert man übergebene Variablen ab.

Bsp.:

<http://schuelerlabor.informatik.rwth-aachen.de/?hallo=welt&hello=world>

↓

Variable	Wert
hallo	welt
hello	world

Variable	Wert