

Scratch junior

2. Herausforderung: Wettrennen - Teil B



Lasst eure
Figuren
unterschiedlich
schnell laufen!

1

Zieht eure Figuren zum Start
an den linken Rand eures
Hintergrundes



2

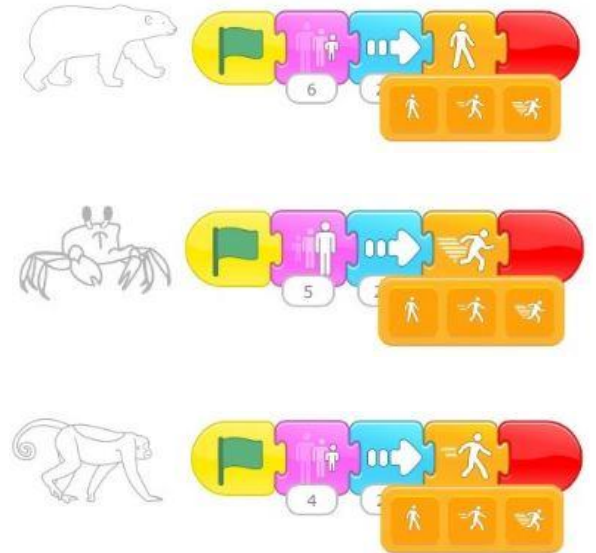
Wählt eine beliebige
Geschwindigkeit für
eure Figur!



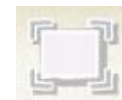
langsam mittel schnell

3

Programmiert *alle 3 Figuren!*



Mit diesen Symbolen
könnt ihr euer Bild
vergrößern und wieder
verkleinern!



vergrößern



verkleinern

