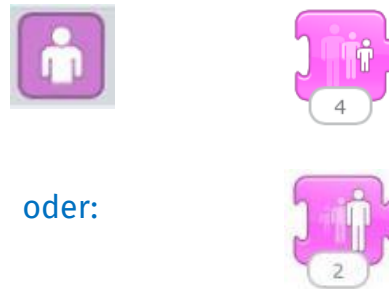


2. Herausforderung: Wettrennen - Teil A

1 Wählt **3 Figuren!**



3 Wählt eine **passende Größe** für eure Figur!

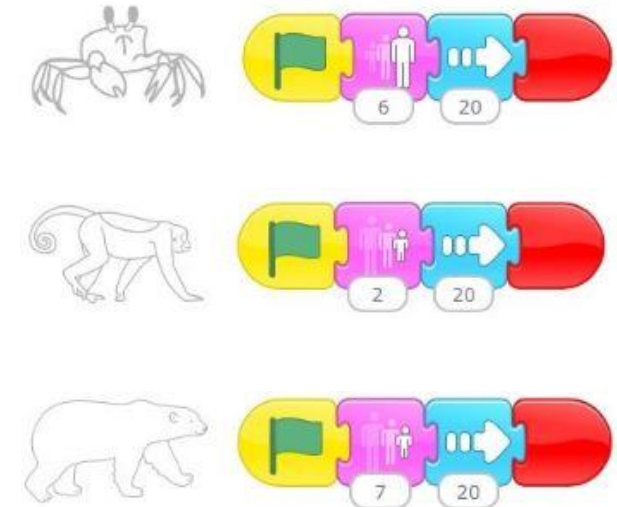


Lasst die Figuren
wachsen und
schrumpfen!

2 Wählt einen **Hintergrund!**



4 Programmiert **alle 3 Figuren!**



Tipp:

Die **kleine Zahl** gibt an wieviel die Figur kleiner oder größer werden soll.

