


Der Online-Editor

Du willst das Programm 
von zu Hause aus nutzen, weißt
aber nicht so recht wie?



- 1. Schritt:** Öffne deinen Browser und gebe oben folgende URL ein: <https://scratch.mit.edu/>

- 2. Schritt:** Damit du deine Projekte speichern kannst, solltest du dich kostenlos anmelden. Klick dazu einfach auf „Scratcher werden“.


Scratcher werden

- 3. Schritt:** Wähle deinen Benutzernamen und überlege dir ein Kennwort, das du dir gut merken kannst. Fülle die Felder aus und klicke auf weiter.



- 4. Schritt:** Jetzt möchte Scratch noch einige Informationen von dir, um ihre Statistiken zu erstellen. Gib also dein Geburtsdatum, Geschlecht und Heimatland (Deutschland=Germany) an.

- 5. Schritt:** Am Schluss musst du noch eine Email-Adresse angeben, um einen Bestätigungslink zu erhalten. Nachdem du deinen Account über diesen Link aktiviert hast kannst du deine Projekte auch speichern.

- 6. Schritt:** Los geht's!!! Klicke oben links auf . Und schon kannst du anfangen dein eigenes Spiel zu programmieren.

Viel Spaß!!!