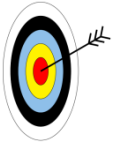


Schatzinsel ★★

Robot Karol und seine drei Freunde haben auf einer Reise eine Schatzinsel voller Goldmünzen gefunden. Nun wollen sie den Schatz gerecht untereinander aufteilen. Kannst du ihnen dabei helfen?



- ✗ Hilf Karol und seinen Freunden dabei, die Münzen so aufzuteilen, dass alle gleich viele haben.
- ✗ Teile die Insel in vier Teile.
In jedem Teil soll die passende Anzahl an Münzen liegen!
- ✗ Baue eine Mauer um jeden Teil
- ✗ Füge Durchgänge hinzu

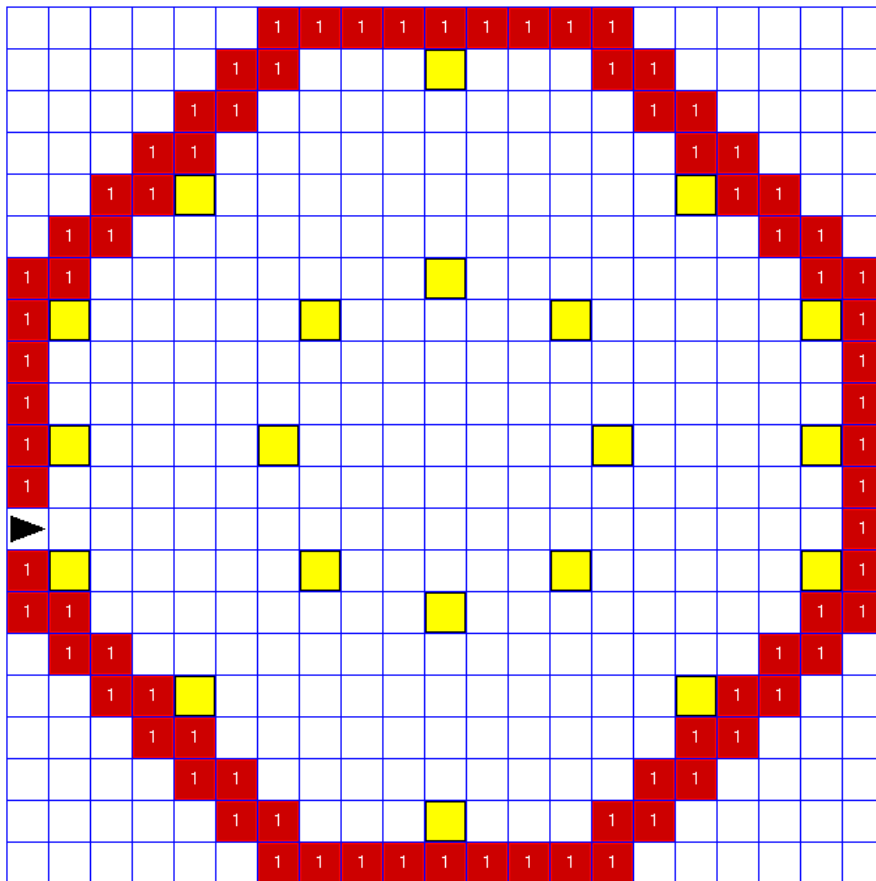


Abbildung 1: Schatzinsel

Dazu zunächst eine kleine Rechenaufgabe:



1. Wie viele Münzen gibt es insgesamt auf der Insel? _____
2. Wie viele Münzen bekommt dann jeder einzelne? _____

Schatzinsel ★★★

Die Freunde möchten nun ihre Bereiche der Insel kennzeichnen. Zeichne dazu hier die Grenzen ein:

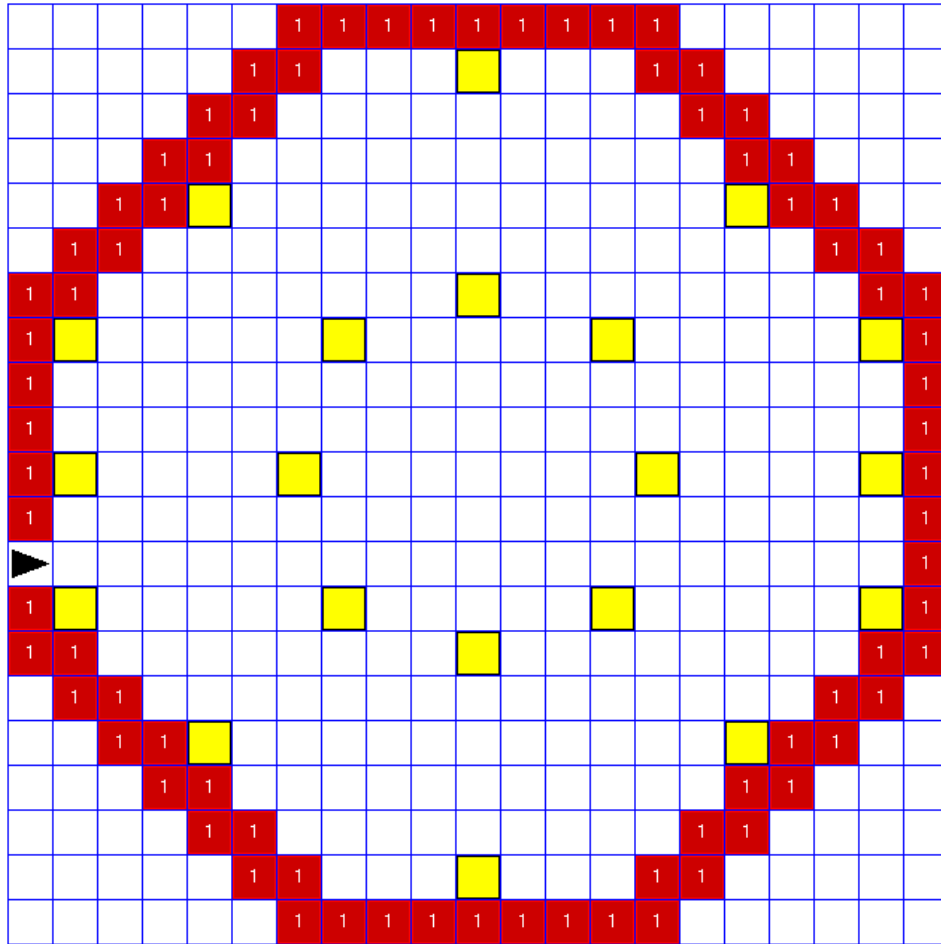
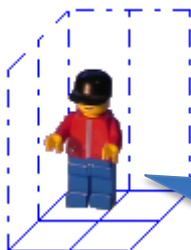


Abbildung 2: Grenzen auf der Insel

Kannst du Robot Karol nun dabei helfen, Steine entlang der Grenzen zu verteilen?



Schreibe die Anweisung GrenzenBauen.
Denke daran: Wenn du einen Befehl, mehrmals hintereinander ausführen möchtest, kannst du dafür den Wiederhole-Befehle verwenden.



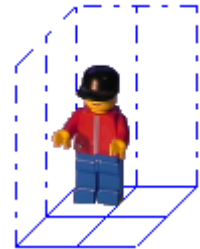
Diese Befehle wirst du brauchen:

- Schritt
- LinksDrehen
- RechtsDrehen
- Hinlegen

Schatzinsel ★★★

Jetzt hast du es schon fast geschafft! Nur noch eine Kleinigkeit...

Hilfe, die Piraten kommen!



Der Insel nähert sich ein Piratenschiff. Die Piraten planen, den Schatz zu stehlen. Deshalb hat Karol die Mauern am Rand der Insel schon erhöht, sodass die Piraten nicht darüber klettern können. Allerdings hat er vergessen, das Loch in der Mauer zu schließen. Kannst du dort einen Stapel mit 6 Steinen hineinlegen?



Schreibe die Anweisung MauerlückeSchließe, die Karol an den Rand der bewegt und ihn einen Stapel mit 6 Steinen in die Mauerlücke legen lässt.



Schau genau hin, von welcher Position aus ich starte und in welche Richtung ich gerade blicke. Das erkennst du an dem schwarzen Pfeil.

Endlich wieder in Sicherheit! Zum Glück hat Karol die Mauern in der Mitte der Insel sehr niedrig gelassen. So können die Freunde einander besuchen, indem sie über die Begrenzung klettern. Trotzdem hätten sie lieber einen richtigen Durchgang.



Löse einzelne Steine aus der Mauer, sodass jeder der vier einen Weg zu jedem seiner Freunde findet.

Quellenverzeichnis:

Robot Karol – Quelle: Screenshots der Robot Karol Software (<http://robot-karol.software.informer.com>)

Schatzinsel – Quelle: Screenshots der Robot Karol Software (<http://robot-karol.software.informer.com>)

