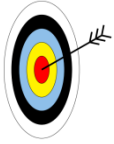


## Schatzinsel ★

Robot Karol hat auf einer Reise eine Schatzinsel voller Goldmünzen gefunden. Nun möchte er den Schatz mit seinem besten Freund teilen. Kannst du ihm dabei helfen?



- ✗ Zusammen mit Karol und seinem Freund wirst du die Münzen so aufteilen, dass beide gleich viele haben.
- ✗ Zudem wird die Insel in zwei Teile geteilt, wobei in jedem Teil die passende Anzahl an Münzen liegen soll!
- ✗ Jede Hälfte wird zusätzlich durch Mauern geschützt.
- ✗ In die Mauer wird eine Tür eingelassen.

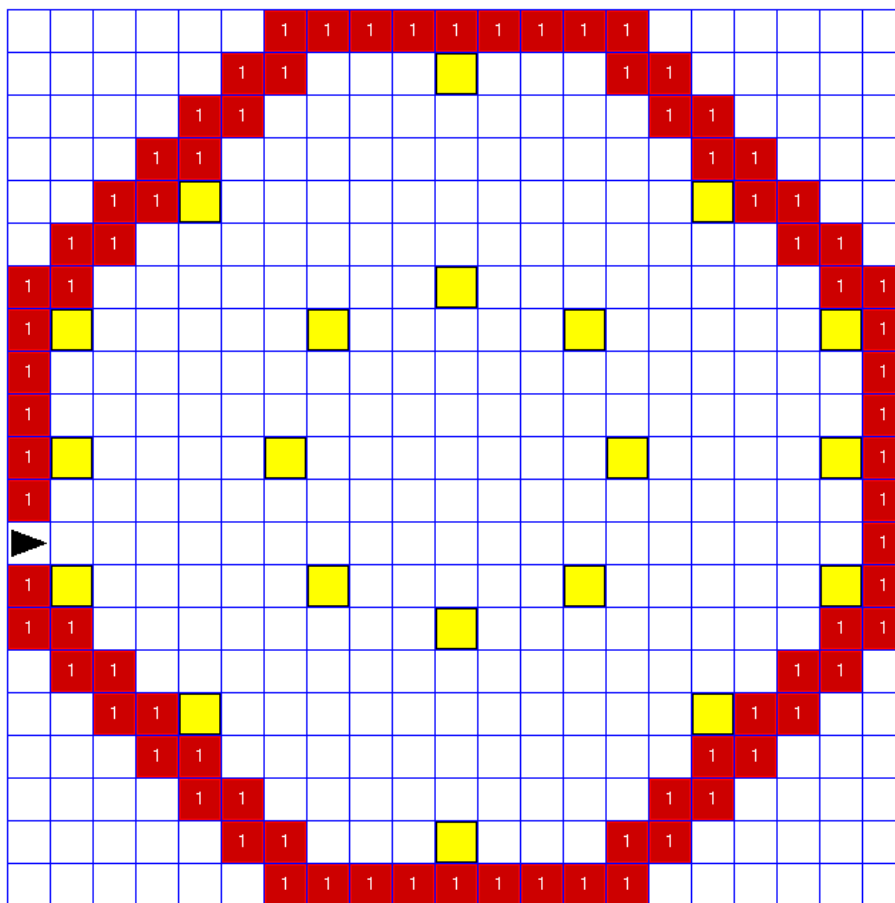
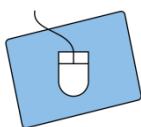


Abbildung 1: Schatzinsel

Dazu zunächst eine kleine Rechenaufgabe:



1. Wie viele Münzen gibt es insgesamt auf der Insel? \_\_\_\_\_
2. Wie viele Münzen bekommt dann jeder? \_\_\_\_\_

Schatzinsel ★

Die Freunde kennzeichnen nun ihre Bereiche auf der Insel. So soll die Insel nachher aussehen:

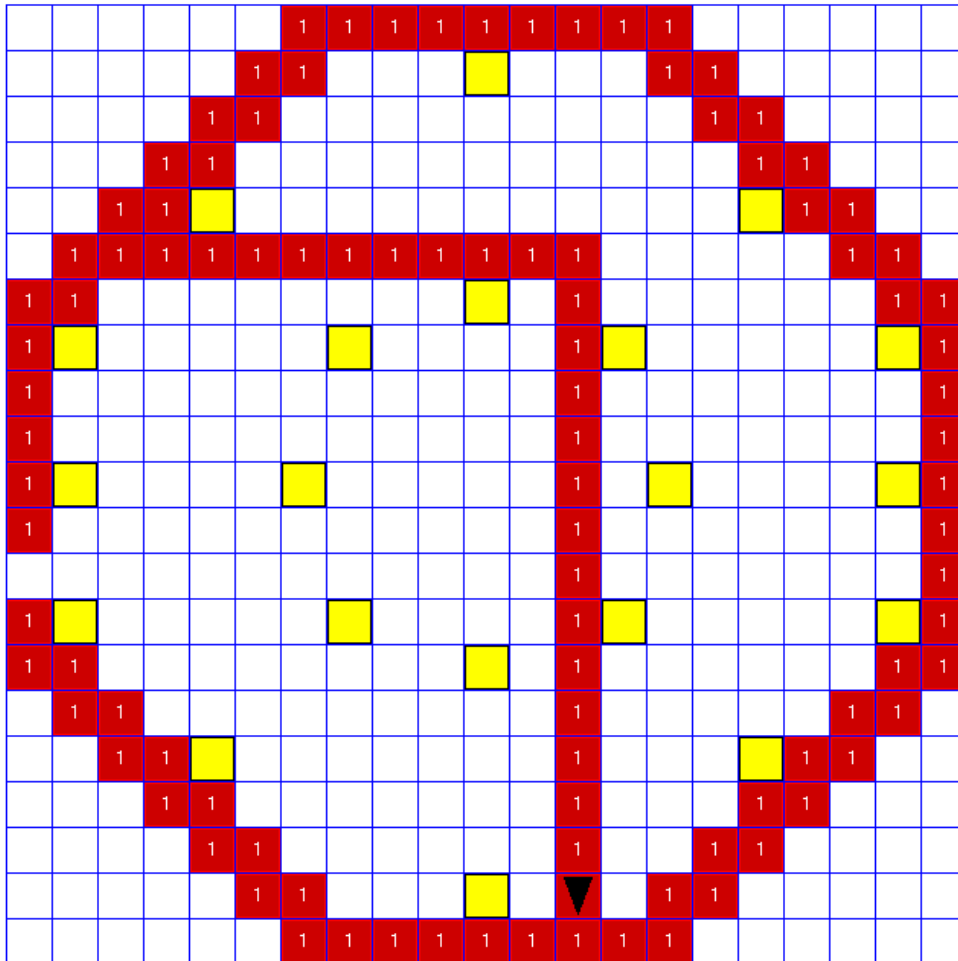

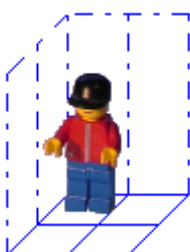


Abbildung 2: Aufteilung der Insel

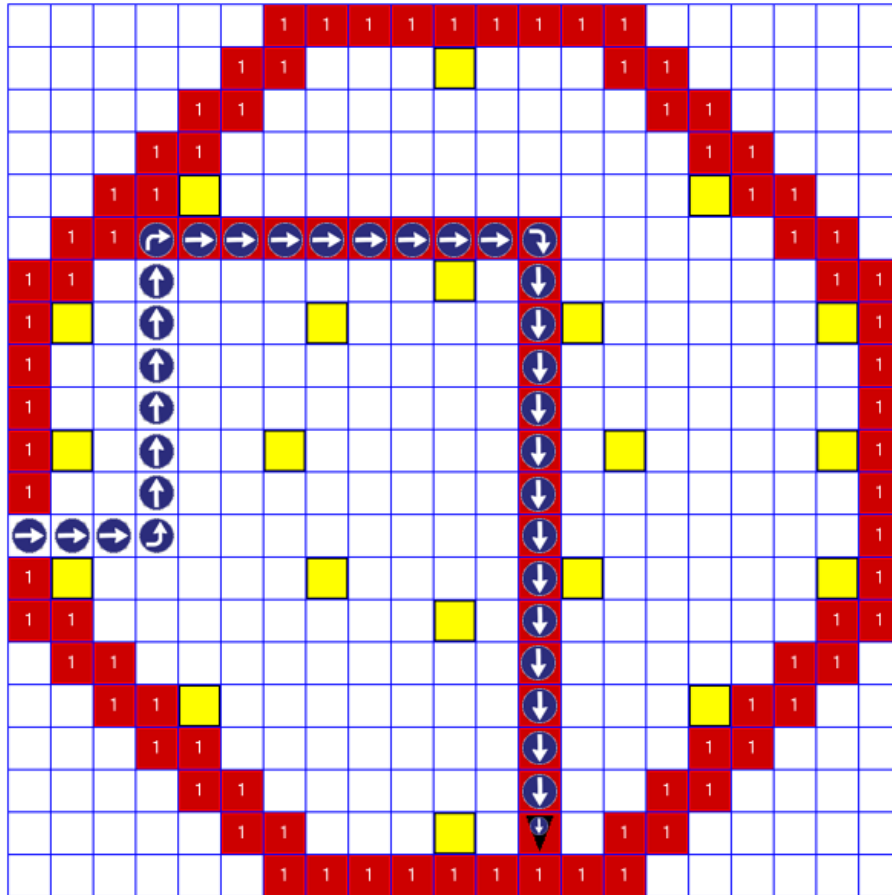
 Kannst du die Codeschnipsel in die richtige Reihenfolge bringen?



Irgendwo habe ich ganz genau aufgeschrieben, welchen Weg ich nehmen muss. Aus Versehen habe ich das Blatt mit der Wegbeschreibung wieder zerrissen. Vielleicht findest du die Papierschnipsel und kannst sie wieder in die richtige Reihenfolge bringen?

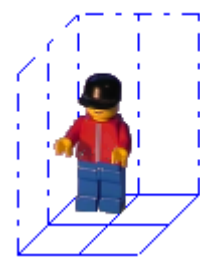
Schatzinsel ★

Als kleine Hilfestellung siehst du hier Karols Laufweg:




Alle Codeschnipsel geordnet? Dann hast du es schon fast geschafft! Nur noch eine Kleinigkeit...

Hilfe, die Piraten kommen!



Der Insel nähert sich ein Piratenschiff. Die Piraten planen, den Schatz zu stehlen. Deshalb hat Karol die Mauern am Rand der Insel schon erhöht, sodass die Piraten nicht darüber klettern können. Allerdings hat er vergessen, das Loch in der Mauer zu schließen. Kannst du dort einen Stapel Steine hineinlegen? Dieser wird die beiden Freunde vor den Piraten schützen.



Bewege Karol an den Rand der Insel und lege einen Stapel mit 6 Steinen Mauerlücke.  
Schreibe unten die dafür benötigten Befehle auf.



## Schatzinsel

Hier ist Platz, um den Code aufzuschreiben:

Anweisung FreundeVerbinden



### Quellenverzeichnis:

**Robot Karol** – Quelle: Screenshots der Robot Karol Software (<http://robot-karol.software.informer.com>)

**Schatzinsel** – Quelle: Screenshots der Robot Karol Software (<http://robot-karol.software.informer.com>)