

Station 2: Zeichnen

Hier werdet ihr

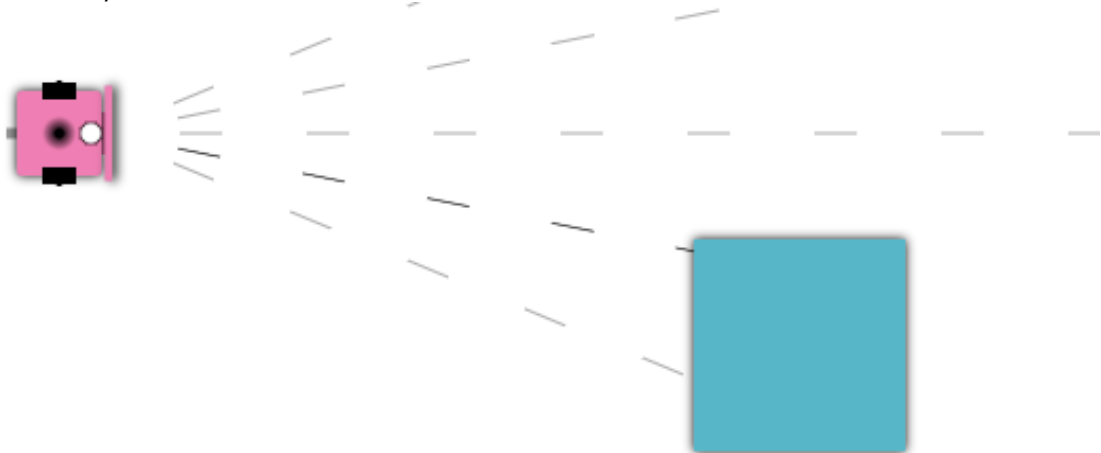


× Den Befehl „Wiederhole“ kennenlernen

Als erstes wechselt ihr wieder den Bildschirm, klickt dazu auf den Pfeil.



Klickt dann auf das Symbol mit dem Bilderrahmen, bis ihr den Bildschirm gefunden habt, auf dem der Roboter Rosa ist.



Nun lasst den Roboter einfach einmal geradeaus fahren und beobachtet, was passiert.



Lasst euren Roboter einfach einmal geradeaus fahren.
Was fällt euch auf?
Nun lasst euren Roboter ein Quadrat fahren!

Station 2: Zeichnen

Der Befehl „Wiederhole“

Um das Quadrat etwas einfacher zu programmieren, so dass ihr nicht alles vier mal programmieren müsst, gibt es den Befehl „Wiederhole x mal“.



Diesen findet ihr unter **Kontrolle**, alles das, was ihr wiederholen möchtet, fügt ihr in den Zwischenraum (Pfeil) ein.



1. Nun lasst euren Roboter noch einmal ein Quadrat fahren, nutzt dieses mal aber den Befehl „Wiederhole x mal“.
2. Lasst euren Roboter einen Stern fahren.



Super, nun kennt ihr den Befehl „Wiederhole“!

 angefertigt vom InfoSphere-Team

Alle anderen Grafiken sind Screenshots der Seite: <http://lab.open-roberta.org/#>