
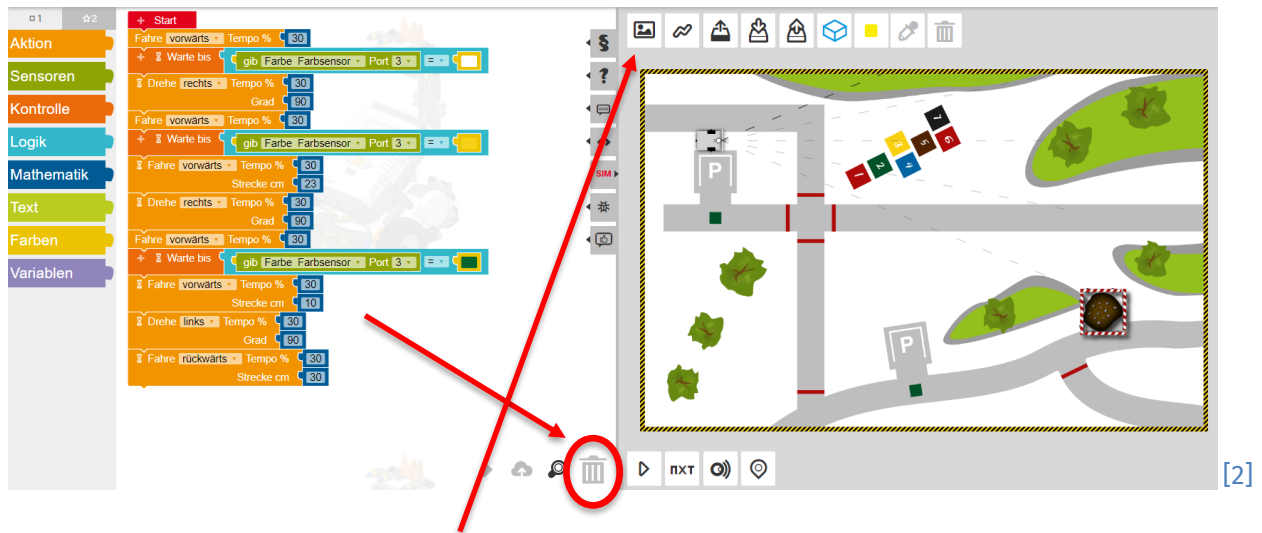


Station 2: Zeichnen

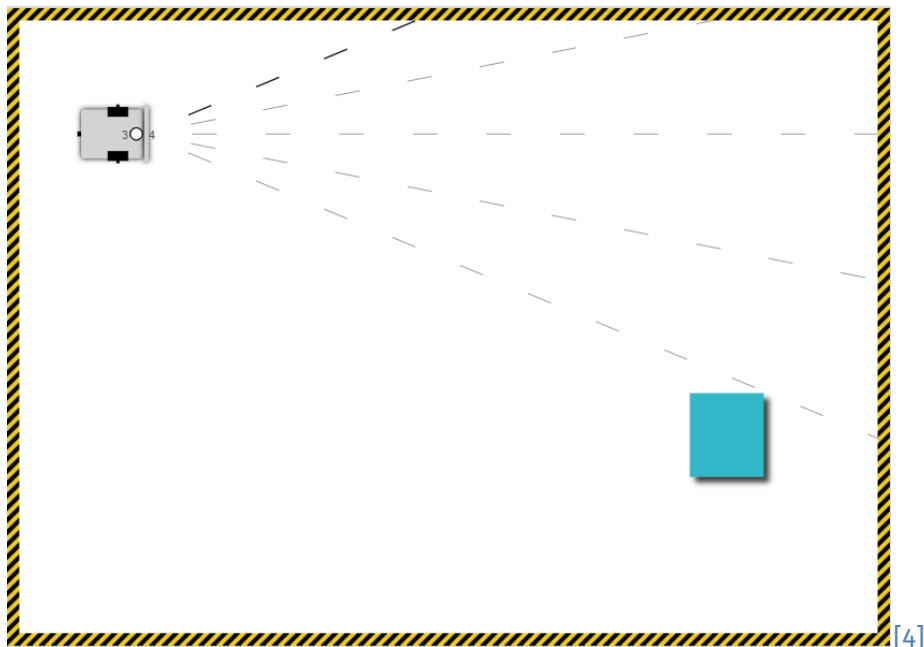


Auf diesem Arbeitsblatt werdet ihr den **Wiederhole-Befehl** kennenlernen.

Löscht nun alle Blöcke außer  [1] aus Station 1, indem ihr sie in den Mülleimer zieht.



Klickt dann so lange auf das Symbol  [3], bis ihr zu dieser Ansicht kommt:



Station 2: Zeichnen



Lasst jetzt euren Roboter einfach einmal gradeaus fahren. Was fällt euch auf?

Lasst euren Roboter dann ein Quadrat fahren:



Der Wiederhole-Befehl

Damit ihr nicht jede Gerade und jede Kurve des Quadrats viermal programmieren müsst, gibt es den **Wiederhole-Befehl**. Ihr findet ihn unter **Kontrolle**. Alles das, was ihr wiederholen möchtet, fügt ihr in die Lücke hinter **mache** ein.



Lasst euren Roboter noch einmal ein Quadrat fahren. Nutzt dieses Mal aber den **Wiederhole-Befehl**.

Lasst euren Roboter dann einen **Stern** fahren:



Super! Nun kennt ihr den Wiederhole-Befehl und könnt ihn benutzen.



Quellenverzeichnis:

Abb. 1 bis 5 – Quelle: Screenshots aus Open Roberta Lab (<https://lab.open-roberta.org/>), abgerufen am 22.08.2023.

Alle weiteren Grafiken/Icons - Quelle: InfoSphere, CC BY-SA 4.0 Attribution-ShareAlike 4.0 International (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>).