Arduino-Installationsanleitung (Windows)

Diese Anleitung dient als Hilfestellung bei der Installation eines **Arduino-Mikrocontrollers** und der zugehörigen **Programmierumgebung**. Weiterführende Informationen sind unter den folgenden Internetadressen zu finden:

- Arduino.cc. Abgerufen von: http://www.arduino.cc/ (eingesehen: 16.08.2022).
- Hermann, Stefan: *Projekte und Tutorials für Arduino*. In: Start Hardware. Abgerufen von: http://www.arduino-tutorial.de (eingesehen: 16.08.2022).

Installation der Arduino-Software

- Software „Arduino IDE“ für das entsprechende Betriebssystem herunterladen unter: https://www.arduino.cc/en/software (eingesehen: 16.08.2022)
- Die Datei ausführen und den Anweisungen folgen

Installation des Arduino-Mikrocontrollers

- USB-Kabel an den Arduino stecken und mit dem Computer verbinden, kurz warten, fertig.
  USB-Anschluss am Arduino:
  [1]

Bibliotheken einbinden

Einige Sensoren bzw. Aktoren benötigen spezielle Bibliotheken. Folgende Schritte müssen ausgeführt werden, um diese Bibliotheken einzubinden:

- Bibliothek herunterladen
- Den Hauptordner der Bibliothek mit den **Dateien *.cpp** und ***.h** in den Ordner **libraries** der Arduino-Software kopieren (typischerweise unter User\Documents\Arduino)
- Arduino-Programm öffnen und über **Sketch → Library importieren** kontrollieren, ob die Bibliothek angezeigt wird

Probleme?!

- Mail an infosphere-support@informatik.rwth-aachen.de
- Bitte das Problem möglichst genau schildern 😊

Quellenverzeichnis:

Abb. 1 – *Quelle: InfoSphere, CC BY-SA 4.0 Attribution-ShareAlike 4.0 International (https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)*

Dieses Werk ist lizensiert unter einer Creative Commons Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/). Die Lizenz einzelner Materialien kann wie gekennzeichnet abweichen (siehe Quellenverzeichnis). Ausgenommen von dieser Lizenz sind außerdem alle Logos, insbesondere das RWTH- sowie das InfoSphere-Logo.