

# Infoblatt 1: Der Designer – Das Aussehen eurer App

Hier findet ihr alle Elemente, die ihr in eure App einbauen könnt.

Euer Handy-Bildschirm: Hier werden die Elemente eurer App hinein gezogen. Ihr seht direkt, wie eure App in etwa aussehen wird.

Hier werden die Komponenten eurer App aufgelistet. Ihr könnt sie anwählen, um sie anzupassen.

Hier passt ihr die Eigenschaften der ausgewählten Komponente an.

Hier könnt ihr zwischen Designer und Blocks Editor wechseln.

Die für euch interessanten Kategorien in der Palette sind **User Interface** (Benutzerschnittstelle), **Layout** (Anordnung), **Media** (Medien) und **Drawing and Animation** (Zeichnen und Bewegen).

Display hidden components in Viewer

Screen1

Text for Button1

Non-visible components

Camera1 Sound1

Components

- Screen1
- Button1
- Image1
- Canvas1
- Camera1
- Sound1

Properties

Screen1

AboutScreen

AlignHorizontal: Left

AlignVertical: Top

BackgroundColor: White

BackgroundImage: None...

CloseScreenAnimation: Default

Icon: None...

OpenScreenAnimation: Default

ScreenOrientation: Unspecified

Scrollable:

Title: Screen1

VersionCode: 1

VersionName: 1.0

Rename Delete

Media

Upload File ...

Hier findet ihr die Komponenten eurer App, die nicht auf dem Bildschirm angezeigt werden.

Hier können Komponenten umbenannt und gelöscht werden.

Hier können Dateien hochgeladen werden, die später in der App verwendet werden sollen.

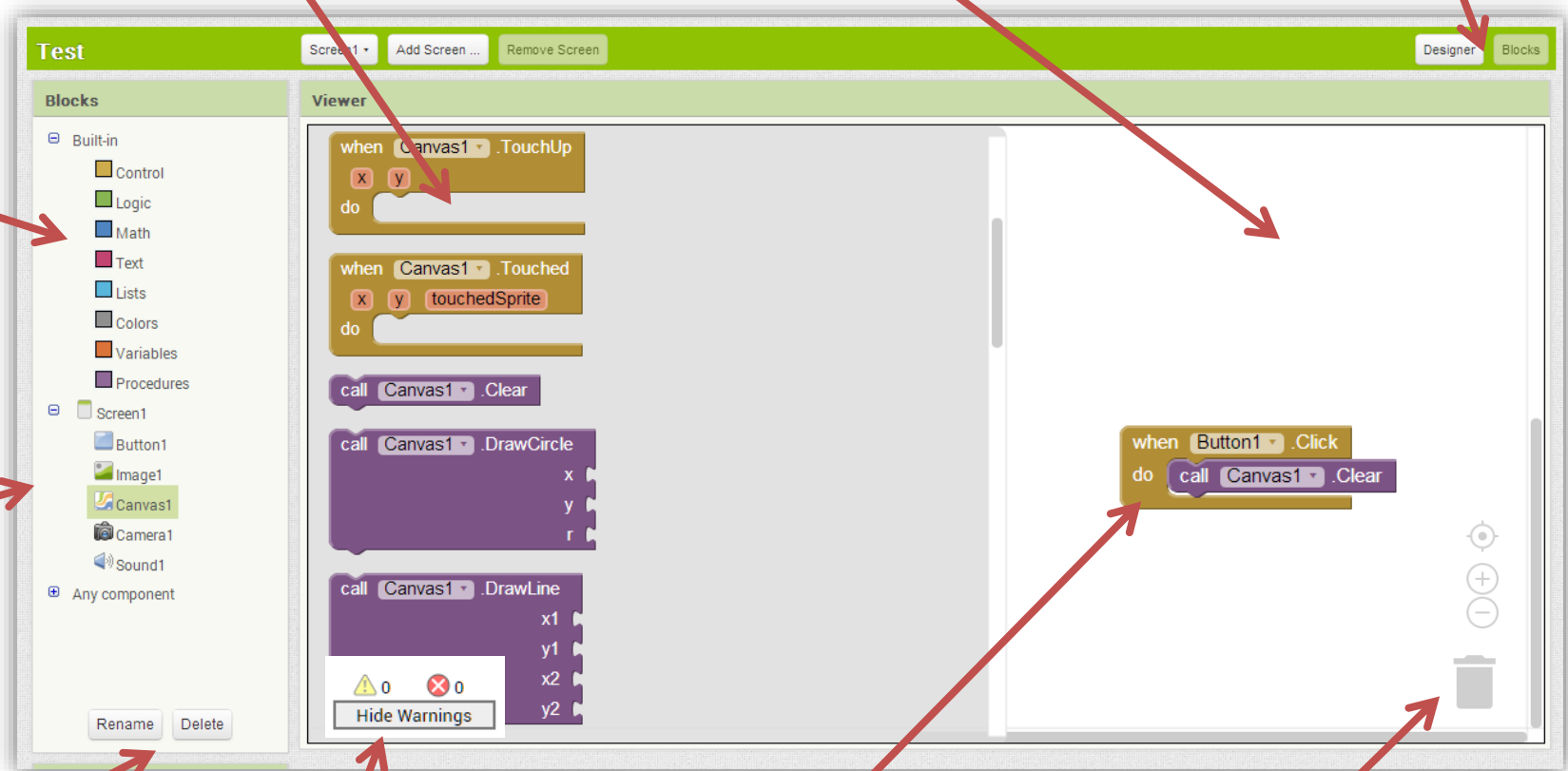
Blockauswahl-Menü, hier für ein Canvas. Die Puzzleteile werden per Drag and Drop auf die Arbeitsfläche gezogen.

Die Arbeitsfläche. Hier werden die Blöcke zusammengebaut.

Hier könnt ihr zwischen Designer und Blocks Editor wechseln.

Hier findet ihr vordefinierte Blöcke. Die Farbkodierung hilft euch, die richtigen Blöcke zu finden.

Hier findet ihr die Komponenten, die ihr vorher im Designer eingefügt habt.



Hier kann die gerade ausgewählte Komponente umbenannt oder gelöscht werden.

Hier werden euch Fehler und Warnungen angezeigt.

Ein fertiger Block, hier für einen Button, der den Inhalt eines Canvas löscht, wenn er geklickt wird.

Der Mülleimer. Hier könnt ihr Blöcke entsorgen, die ihr nicht mehr benötigt. Mit den Knöpfen darüber könnt ihr zoomen und auf die Ansicht zentrieren.