

LoL-Shield – Lots of LEDs



Das LoL-Shield besteht aus 9 x 14 LEDs, die alle einzeln angesteuert werden können. Mit diesen 126 LEDs könnt ihr z.B.

- × Bilder malen
- × Spiele programmieren
- × Nachrichten schreiben

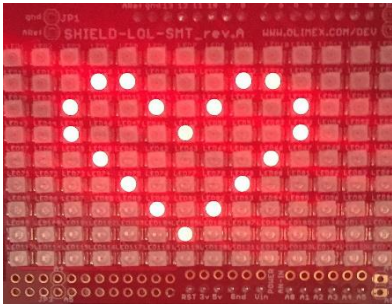


Abb. 1: Bilder malen

Abb. 2: Leicht zu montieren

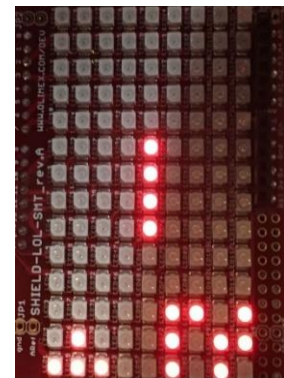
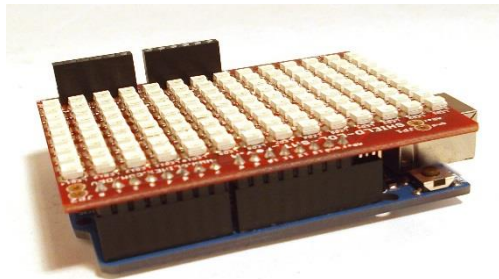


Abb. 3: Spiele programmieren



Um das LoL-Shield mit eurem Arduino zu verbinden, steckt einfach die Kontakte des LoL-Shields auf die Pins des Arduinos. Achtet dabei darauf, dass die Beinchen nicht verbiegen.



Die wichtigsten Befehle:

```
LedSign::Init (DOUBLE_BUFFER | GRAYSCALE);
```

Einmal in setup() benutzen, damit das LoL-Shield angesprochen werden kann.

```
LedSign::Set (<x>, <y>, <wert>);
```

Setzt die Helligkeit der LED an Stelle (<x>,<y>) auf <wert> (0=aus, 7=maximale Helligkeit).

```
LedSign::Flip(true);
```

Alle Änderungen (z.B. durch Set()) werden erst nach diesem Aufruf gültig.