

Einrichten des MIT App Inventor 2.0

Anmeldung und Verbindung von PC zu Android-Endgerät

Der **MIT AppInventor 2.0** bietet die Möglichkeit, ein Endgerät über WIFI oder USB-Kabel mit dem PC, an dem entwickelt wird, zu verbinden. Außerdem wird als Ersatz für ein Android-Gerät ein Emulator angeboten, über den während des Entwickelns ebenfalls getestet werden kann. Zunächst erfolgt mit einem Klick auf **Create apps!** die Anmeldung, für die ein **Googlemail-Konto** erforderlich ist. Anschließend kann eine der folgenden drei Verbindungsmöglichkeiten gewählt werden:

Create apps!

Abb. 1: Kontoerstellung

1. Verbindung über WIFI:

- Installieren des **MIT AI2 Companion** von [Google Play](#) oder direkt als [.apk](#) auf dem **Android-Gerät**
- PC und Android-Gerät im selben WIFI-Netzwerk anmelden
- Starten des Companion auf dem Android-Gerät
- Im Browserfenster des App Inventors **Connect** anklicken
- **AI Companion** auswählen
- QR-Code einscannen oder sechsstelligen Code eingeben
- Testen



Abb. 2: Icon

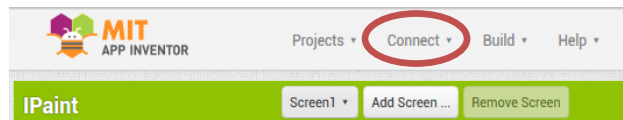


Abb. 3: Ausschnitt aus dem Browserfenster

2. Verbindung über USB-Kabel:

- Installieren des **MIT AI2 Companion** von [Google Play](#) oder direkt als [.apk](#) auf dem **Android-Gerät**
- Installieren der [App Inventor Software](#) für das entsprechende Betriebssystem auf dem **PC (unter Windows 7 als Administrator)**
- Öffnen des **aiStarters** auf dem PC
- Android-Gerät und PC über USB-Kabel verbinden
- Im Browserfenster des App Inventors **Connect** anklicken
- **USB** auswählen und kurz warten
- Testen (auf dem Android-Gerät muss USB-Debugging erlaubt sein, zu finden unter Entwickleroptionen)

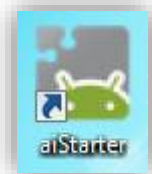


Abb. 4: Icon des aiStarters

3. Verbindung zum Emulator:

- Installieren der [App Inventor Software](#) für das entsprechende Betriebssystem auf dem **PC (unter Windows 7 als Administrator)**
- Öffnen des **aiStarters**
- Im Browserfenster des App Inventors **Connect** anklicken
- **Emulator** auswählen
- Warten...
- Etwas länger warten...
- Update-Meldungen ignorieren („Not now“)
- Testen

Bei Problemen: <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup.html>

Quellenverzeichnis

Abb. 1 – 4: – Quelle: Screenshots des MIT App Inventors (<http://appinventor.mit.edu/>)