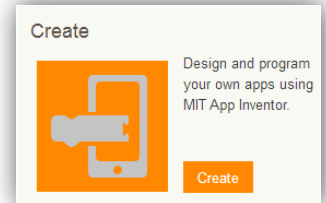


## Einrichten des MIT App Inventor 2.0

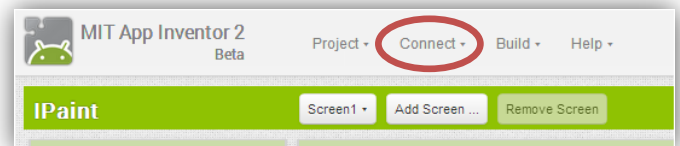
### Anmeldung und Verbindung von PC zu Android-Endgerät

Der **MIT AppInventor 2.0** bietet die Möglichkeit, ein Endgerät über WIFI oder USB-Kabel mit dem PC, an dem entwickelt wird zu verbinden. Außerdem wird als Ersatz für ein Android-Gerät ein Emulator angeboten, über den während des Entwickelns ebenfalls getestet werden kann. Zunächst erfolgt mit einem Klick auf **Create** die Anmeldung, für die ein *Googlemail-Konto* erforderlich ist. Anschließend kann eine der folgenden drei Verbindungsmöglichkeiten gewählt werden:



#### 1. Verbindung über WIFI:

- Installieren des **MIT AI2 Companion** von [Google Play](#) oder direkt als [.apk](#) auf dem **Android-Gerät**
- PC und Android-Gerät im selben WIFI-Netzwerk anmelden
- Starten des Companion auf dem Android-Gerät
- Im Browser-Fenster des App Inventor auf „connect“ klicken
- AI Companion auswählen
- QR-Code einscannen oder sechsstelligen Code eingeben
- Testen



#### 2. Verbindung über USB-Kabel:

- Installieren des **MIT AI2 Companion** von [Google Play](#) oder direkt als [.apk](#) auf dem **Android-Gerät**
- Installieren der [App Inventor Software](#) für das entsprechende Betriebssystem auf dem **PC (Unter Windows 7 als Administrator)**
- Öffnen des **aiStarters** auf dem PC
- Android-Gerät und PC über USB-Kabel verbinden
- Im Browser-Fenster des App Inventor auf „connect“ klicken
- USB auswählen und kurz warten
- Testen (auf dem Android-Gerät muss USB-Debugging erlaubt sein, zu finden unter Entwickleroptionen)



#### 3. Verbindung zum Emulator:

- Installieren der [App Inventor Software](#) für das entsprechende Betriebssystem auf dem **PC (Unter Windows 7 als Administrator)**
- Öffnen des **aiStarters**
- Im Browser-Fenster des App Inventor auf „connect“ klicken
- Emulator auswählen
- Warten...
- Etwas länger warten...
- Update-Meldungen ignorieren („Not now“)
- Testen

Bei Problemen: <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup.html>