

## Runde 1: Die statischen Website - Team Header

Von: mail@alice-kleiner-shop.de  
An: topteam@schuelerlabor-informatik.de  
Betreff: Anfrage bezüglich Erstellung eines Online-Shops

Hallo, liebes Entwicklerteam!

Mein Name ist Alice, ich bin Leiterin eines kleinen Unternehmens, und wir wollen demnächst in den Onlinemarkt expandieren. Ich habe schon viel Positives von eurem Team gehört und möchte daher gerne in dieser Angelegenheit mit euch zusammenarbeiten.

Um einen ersten Eindruck von eurer Arbeit zu bekommen würde ich mich freuen, wenn ihr für mich **einen ersten Designentwurf**, also eine reine HTML-Seite noch ohne dynamische Elemente, erstellen könntet. Ein zweites Team arbeitet bereits an der Datenbank und hat auch schon eine Seite erstellt, auf der man Einträge in die Datenbank vornehmen kann. Hier wäre es gut, wenn ihr zum besseren Verständnis **drei Kategorien mit jeweils zwei Produkten erstellen** könntet, auch für spätere Testphasen.

Zurück zum Designentwurf:

Wie schon gesagt: Im Designentwurf soll erst einmal nur eine statische Variante erstellt werden, damit ich eine grobe Vorstellung habe, wie ihr euch die Seite vorstellt.

Die Webseite möchte ich auf jeden Fall in vier Bereiche Unterteilen: **Kopfzeile, Navigationsbereich, Hauptbereich und Fußzeile**.

In der **Kopfzeile** soll der Name des aktuellen Produkts zu finden sein und eine Schnellnavigation (Breadcrumb), wo man sieht, in welcher Kategorie man sich gerade welches Produkt anschaut.

Im **Navigationsbereich** am linken Rand sollen die Informationen zur aktuellen Kategorie angezeigt werden.

Im **Hauptbereich** sollen dann alle Informationen zum aktuellen Produkt angezeigt werden.

Die **Fußzeile** steht euch zur freien Verfügung, sollte aber nicht zu groß geraten.

Es steht ein Server für die Entwicklung bereit, auf den ich auch schon ein Grundgerüst, das meinen Vorstellungen entspricht, hochgeladen habe.

Das ist, denke ich, auch ganz gut für die Arbeitsteilung.

Die Zugangsdaten zum Server findet ihr im Anhang, und wenn ihr sonst noch Fragen habt, so sollten zwei meiner Assistenten vor Ort sein um euch diese zu beantworten.

Gruß,  
Alice

## Runde 1: Die statischen Website - Team Header

Hmm... nach diesem Auftrag muss wohl erst einmal geklärt werden, was im einzelnen nun wirklich zu tun ist. Dazu soll euch diese Anleitung zur Seite stehen.

Doch hierzu erst einmal einen allgemeinen Hinweis:



Während des gesamten Moduls geben euch die Arbeitsblätter Hinweise zur Umsetzung. Achtet dabei einfach auf die folgenden Symbole, die...

✘ euer Arbeiten strukturieren und Teilziele aufzeigen,



✘ euch Hilfen geben, Wichtiges, Schwieriges, etc. kennzeichnen



und

✘ die Arbeitsaufträge und Aktionen beinhalten.



Eben habt ihr ja bereits die genannten Teile der Website kennen gelernt. Trotzdem gibt es hier zur Sicherheit noch einmal einen Überblick:

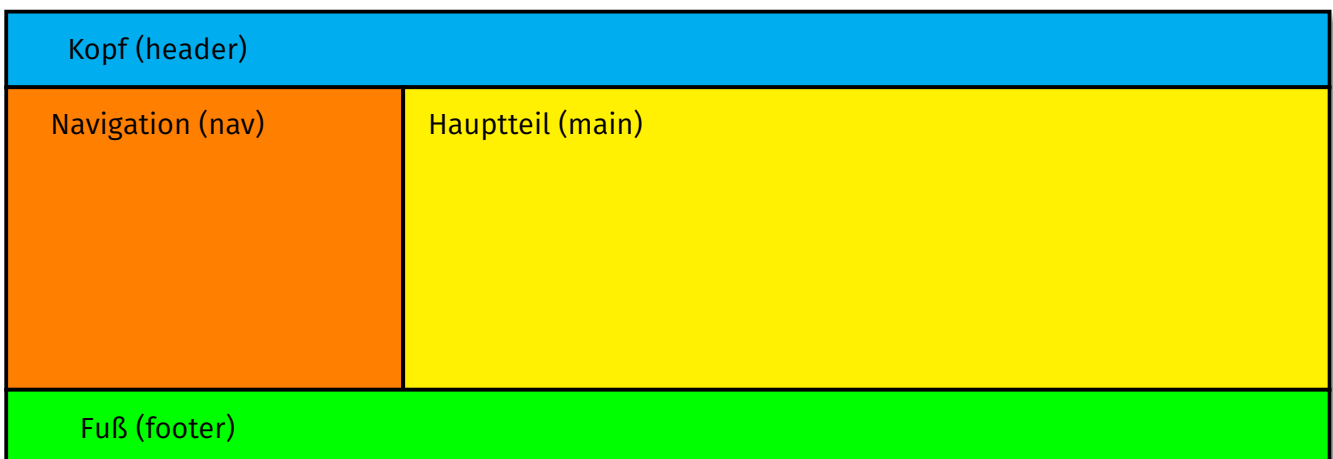


Abb. 1 : Aufbau der Seite

Bevor es nun weitergeht, solltet ihr euer großes Team in drei kleine Teams aufteilen:

- ✘ ein Team macht den Kopf (header), also den blauen Bereich
- ✘ ein Team macht den Navigationsteil (nav), also den orangenen Bereich
- ✘ ein Team macht den Hauptteil (main), also den gelben Bereich

Es empfiehlt sich, dass der Fuß (footer) (grüner Bereich) noch vom Kopf-Team mit übernommen wird.

## Runde 1: Die statischen Website - Team Header



1. Teilt euch in die drei Teams auf.
2. Überlegt auch gemeinsam im großen Team, wie ihr die einzelnen Teile der Webseite gerne aufbauen wollt.
3. Überlegt euch, welche Produkte ihr in eurem Shop anbieten wollt.
  - (a) Überlegt euch drei Produkt-Kategorien im Shop.
  - (b) Überlegt euch für jede der Produkt-Kategorien 2 Produkte.
4. Teilt die Kategorien mit ihren Produkten unter euch auf.



- ✗ Verstrickt euch nicht in Details - es geht erst einmal mehr um Funktionalität statt um Schönheit.
- ✗ Lest den nächsten Abschnitt für weitere Hinweise noch zu Ende.

Da die Verwirrung nun wahrscheinlich perfekt ist kommt hier einmal ein kleines Beispiel: Angenommen, der Shop ist ein Elektronik-Shop, dann wären dort Fernseher, Kameras und Handys Produkt-Kategorien für den Shop, und in der Kategorie Handys gäbe es dann z.B. ein Apple iPhone 6, ein Samsung Galaxy S6 und ein Nokia Lumia 830 als Produkte...

*So nun geht es ran an die Tasten...*

Was wir in diesem ersten Block eigentlich machen wollen, ist:



- ✗ Einträge in die Datenbank machen
- ✗ Eine FTP-Verbindung zu einem Server herstellen
- ✗ Dateien auf dem Server bearbeiten
- ✗ Einen ersten Einblick bekommen, was PHP macht

*Es wird also als erstes mit der Datenbank losgehen...*

## Runde 1: Die statischen Website - Team Header

### Die Datenbank

Die **Datenbank ist** neben dem Dateisystem ein weiterer **Speicherplatz für Daten**. Daten die hier gespeichert werden, liegen **in** einem **Tabellenformat** vor und können später als einzelne Datensätze - also zusammenhängende Werte - ausgelesen werden. Doch hierzu später mehr...

Als erstes schauen wir nicht, wie Daten aus der Datenbank heraus kommen, sondern wie wir diese in die Datenbank hinein bekommen. Damit ihr euch nicht mit den Feinheiten der Sprache **MySQL** beschäftigen müsst steht euch für den Shop ein Web-Formular zur Verfügung, in das ihr die Produkte und Kategorien, die ihr eben unter euch aufgeteilt habt, nun eintragen könnt:

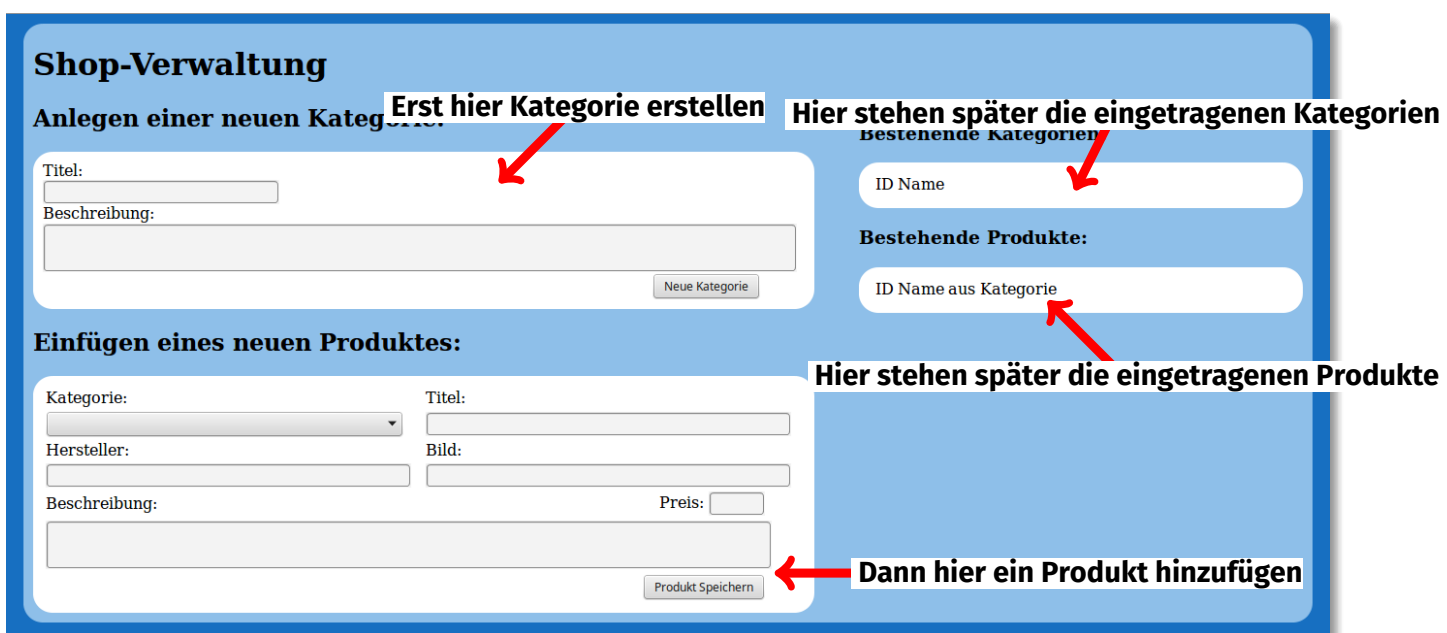


Abb. 2 : Screenshot: Webshop-Verwaltung



1. Meldet euch mit Hilfe der euch ausgeteilten Daten in der Datenbankverwaltung an.
2. Fügt eure Kategorien in die Datenbank ein.
3. Fügt die zu den Kategorien gehörenden Produkte in die Datenbank ein.



Wenn ihr Produktfotos macht, so verkleinert diese, bevor ihr sie auf den Server ladet. Hierzu könnt ihr das Programm **TinyPicSetup** nutzen, das ihr im Ordner zum Modul auf dem Desktop findet.

So, damit ist nun alles vorbereitet für den Webshop.

*Nun verbinden wir uns mal mit dem Server...*

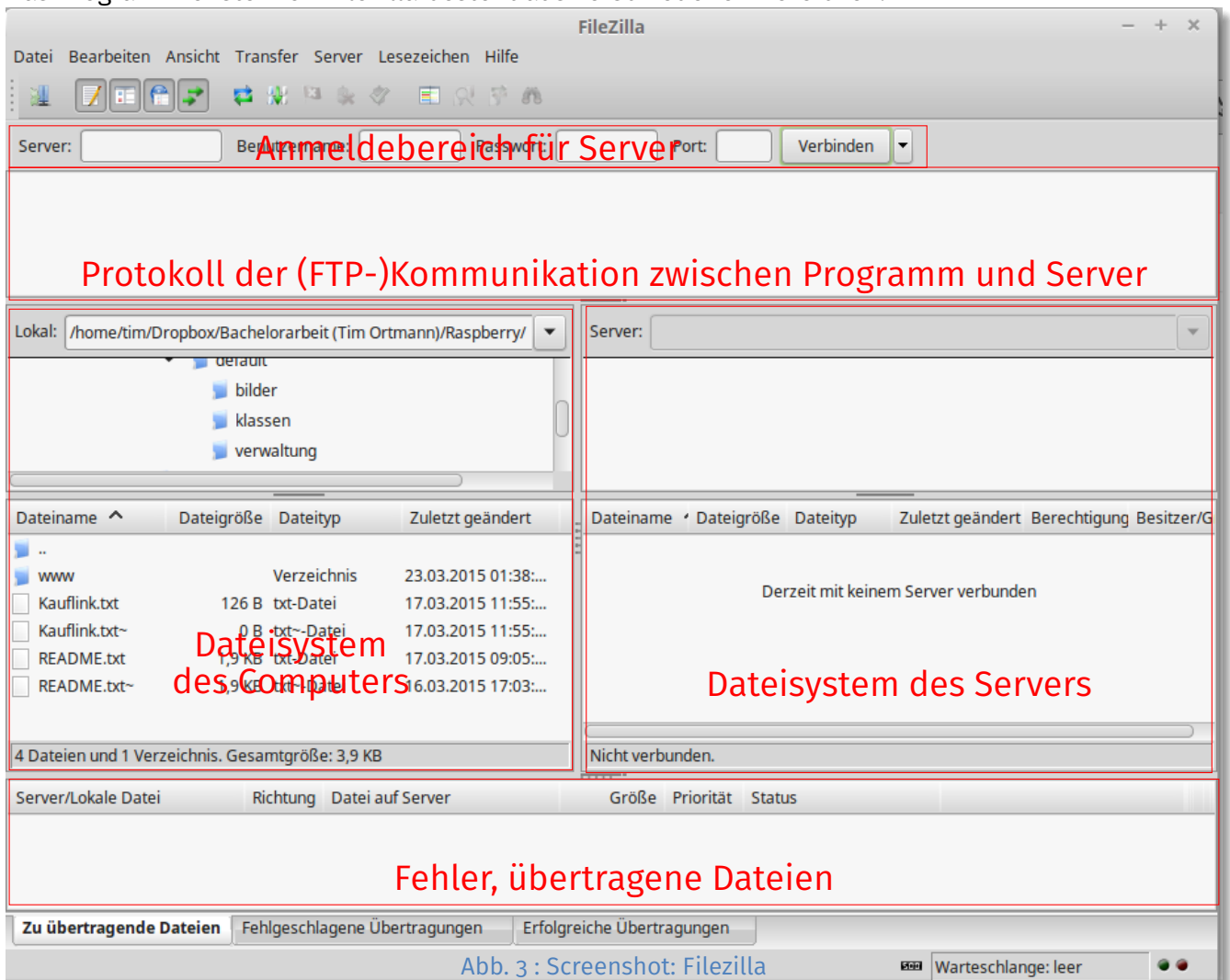
## Runde 1: Die statischen Website - Team Header

### Eine Verbindung zum Server herstellen

Nachdem ihr nun den ersten Speicherplatz - die Datenbank - befüllt habt, geht es weiter mit dem Speicherplatz, in dem ihr von nun an weiter arbeiten werdet - dem Dateisystem des Servers. Hierzu wird ein **FTP-Programm** verwendet, es heißt **Filezilla**.

**FTP** bedeutet übrigens **File Transfer Protocol** und beschreibt, wie der Server und das Programm miteinander kommunizieren.

Das Programmfenster von Filezilla besteht aus verschiedenen Bereichen:



Im **Anmeldebereich** kann man die Adresse des Servers, mit dem man sich verbinden will, und die Log-Daten angeben um sich dann mit dem Knopf "Verbinden" mit dem Server zu verbinden.

Hat man diesen Knopf gedrückt, erscheinen im **Protokollfenster** jede Menge Nachrichten - so kann man verfolgen, was Programm und Server miteinander austauschen.

Hat sich das Programm mit dem Server verbunden, so sieht man in den beiden nächsten Bereichen die **Dateien** mit denen man arbeitet. Links sind die auf dem Computer liegenden Dateien aufgelistet, rechts die auf dem Server liegenden. So kann man nun Dateien zwischen dem Computer und dem Server austauschen.

Im letzten Bereich sieht man die Dateien, die aktuell übertragen werden. Hier liest man auch, wenn eine Übertragung nicht erfolgreich war und die Datei noch einmal übertragen werden muss.

Runde 1: Die statischen Website - Team Header



1. Meldet euch mit Hilfe der euch ausgeteilten Daten in der Datenbankverwaltung an.
2. Schaut euch die Dateien auf dem Server an (insbesondere die Dateien index.php und kopf.php).
3. Verschiebt die Datei TestLogo.png aus dem Modulordner in den Bilder Ordner auf dem Server.



Das Verschieben der Datei ist ein Test der Serververbindung - da ihr mit drei Teams auf dem Server arbeitet, werden zwei Teams die Benachrichtigung bekommen, dass die Datei überschrieben wird...



<header>,<nav>,<main>,<footer>? - Falls ihr diese Elemente nicht kennt, ist das nicht schlimm - sie verhalten sich genauso wie ein <div>, markieren jedoch noch, für welchen Bereich der Website das <div> genutzt wird.

Nachdem ihr euch nun auf dem Server die Dateien angesehen habt, geht es auch direkt los mit den ersten Schritten in PHP.

**PHP ist eine** zu den **Scriptsprachen** gehörende Programmiersprache, **die** auf den meisten Servern **genutzt wird um** dort **Dynamik in die Webseite zu bringen**. Scriptsprache heißt in dem Fall, dass der sogenannte PHP-Interpreter das Programm (also die PHP-Dateien) erst zum Ausführen fertig macht, wenn es angefordert wird. Dies hat den Vorteil, dass man einfach die für den Menschen lesbare Textdatei bearbeiten kann und sich sonst um nichts kümmern muss.

Wenn ihr die Adresse eures Shops in den Browser eingibt, so solltet ihr in etwa folgendes Bild sehen:

<b>Kopf</b>	
<b>Navi</b>	<b>Hauptteil</b>
<b>Fuss</b>	

Abb. 4 : Screenshot: Webshop-Grundgerüst

Wie ihr eben gesehen habt, wird, wenn in der URL keine Datei angegeben wird, die Datei **index.php** geladen. Wenn man in diese Datei hineinschaut, steht an der Stelle, an der eigentlich 'Kopf' stehen sollte, etwas anderes:

```
<?php include "kopf.php"; ?>
```

Wenn ihr jetzt noch einmal in die Datei **'kopf.php'** hineinschaut, so findet ihr da genau das vermisste "Kopf".

## Runde 1: Die statischen Website - Team Header

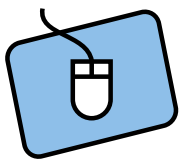
Der erste Befehl, den ihr somit in PHP kennen gelernt habt, ist also der **include**-Befehl. Er **nimmt** einfach **die Datei** die dahinter angegeben wird **und fügt sie** direkt an dieser Stelle **ein**. Näheres zu den Befehlen von PHP erfahrt ihr später...

Nun geht es erst einmal um die Umsetzung des statischen Layouts:

Ihr habt ja die Seite zusammen geplant und die einzelnen Teile untereinander aufgeteilt. Die gerade kennengelernte Seite (**index.php**) dient als Container, für diese einzelnen Teile. Somit könnt ihr als "Head-"Team euch nun mit eurem Teil beschäftigen, den ihr in die Datei '**kopf.php**' reinschreibt, während die anderen Teams in den Dateien 'main.php' und 'navigation.php' arbeiten - so kommt ihr euch nicht in die Quere.



In die '**kopf.php**' kommt wirklich nur der Code, der an dieser Stelle eingefügt werden soll - ein `<html>`- oder gar ein `<body>`-Tag brauch hier nicht noch einmal eingefügt werden...



1. Öffnet die Datei '**kopf.php**' zum Bearbeiten, indem ihr einen Doppelklick auf der Datei im Filezilla ausführt.
2. Ändert in der Datei den Text und speichert sie.
3. Bestätigt den erneuten Upload im Filezilla.
4. Schaut euch die gemachte Änderung an, indem ihr die Seite im Browser neu ladet.
5. Programmiert nun die statische Version eures Seitenteils.  
(Ihr könnt euch hierzu auch einfach Daten ausdenken.)

**Sehr gut, den ersten Teil habt ihr damit geschafft!!!**

Wenn ihr noch Zeit habt, könnt ihr euch ja das Blatt zum Thema CSS anschauen und noch ein paar Verschönerungen an eurer Seite vornehmen.

*Ansonsten heißt es nun warten, was Alice wohl zu dem sagt, was ihr bis jetzt gemacht habt...*