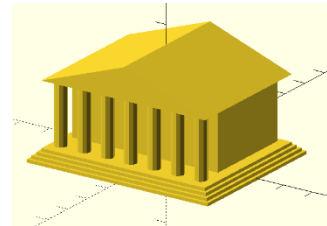


Der Tempel – Übersicht



Der Tempel besteht aus vier Teilen:

- ✗ Gerüst
- ✗ Dach
- ✗ Ziegeln
- ✗ Säulen



[1]

Darüber hinaus kann er beliebig mit eigenen Ideen erweitert werden.

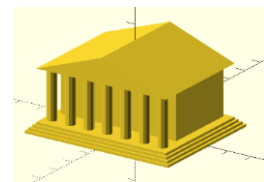
Die Koordinatoren

Die Koordinatoren erstellen das Gerüst für den Tempel und fügen alle Objekte der Designer zusammen.

Kreativität: *

Programmieraufwand: **

Zusammenarbeit: ***



[1]

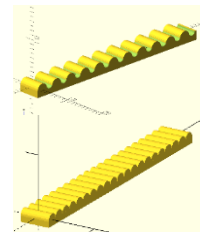
Die Ziegelreihen

Die Designer der Ziegelreihen entwerfen die Ziegel für das Dach. Dabei können sie den Detailgrad selbst bestimmen.

Kreativität: **

Programmieraufwand: **

Zusammenarbeit: *



[2]

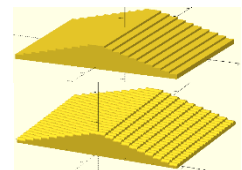
Das Dach

Die Designer des Dachs bereiten alles vor, um die Ziegelreihe zusammenzufügen, und bringen Verzierungen an.

Kreativität: **

Programmieraufwand: **

Zusammenarbeit: **



[3]

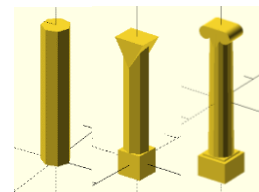
Die Säulen (optional)

Das Desigerteam der Säulen kann seiner Kreativität freien Lauf lassen.

Kreativität: ***

Programmieraufwand: *

Zusammenarbeit: *



[4]

Der Tempel – Übersicht

Quellenverzeichnis:

Abb. 1-4 – Quelle: Screenshots der OpenSCAD Software (<http://openscad.org>), GNU General Public License (<https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.html>)



– Quelle: InfoSphere