

Leitfaden Einführung in Alice

1. Programm öffnen: Landschaft auswählen
2. 2 Bereiche: Setup Scene (graphische Gestaltung) & Edit Code (Programmierung)
3. Setup Scene: rechts: Properties der Objekte
oben: Position & Ausrichtung (zum Bewegen, drehen, Größe ändern der Objekte)
mitte: Eigenschaften (Farbe, Sichtbarkeit usw.)
unten: Kamera-Einstellungen
unten: Auswahl der Objekte (drag & drop) nach Klasse/Thema
eins reinziehen und positionieren
4. Edit Code: Rechts: Programmierfläche → do in order
Links (unter Scene): Auswahlmenü (zum ausgewählten Objekt)
Per Drag & Drop können Methoden in die Programmierfläche gezogen werden (z.B. say text ???)
???: Methode braucht mehr Infos (welcher Text?)

Beachte: Reiter steht auf „My first Method“ → wird ausgeführt, wann immer „run“ geklickt wird
Objektbezogene Methode z.B. hüpfen erstellen und erklären.